

**KALENDARZ i REGULAMINY
IMPREZ SPORTOWYCH
WCHODZĄCYCH
W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ
na rok szkolny 2023/2024**



70 LAT
Szkołnego Związku
Sportowego
1953 · 2023

Program finansowany jest z budżetów:



Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego



**Ministerstwo
Sportu i Turystyki**

**Ministerstwa Sportu i Turystyki
– poprzez Zarząd Krajowy SZS**

Szczecin – wrzesień 2023 r.

Urząd Marszałkowski Województwa Zachodniopomorskiego
zatwierdza do realizacji program i kalendarz zawodów sportowych dla dzieci
i młodzieży szkolnej organizowany w roku szkolnym 2023/2024 przez Wojewódzki
Szkolny Związek Sportowy w Szczecinie.

Marszałek
Województwa Zachodniopomorskiego
Olgierd Geblewicz

Szczecin – wrzesień 2023 r.

**Szanowni Państwo,
Dyrektorzy Szkół,
Nauczyciele Wychowania Fizycznego,
i przede wszystkim
Prezydenci i Starostowie,
Burmistrzowie i Wójtowie**

Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Szczecinie serdecznie zaprasza Państwa szkoły ze wszystkich powiatów i gmin województwa zachodniopomorskiego w roku szkolnym 2023/2024 do wzięcia udziału w imprezach sportowych wchodzących w skład Współzawodnictwa Sportowego Szkół, a organizowanych na terenie naszego województwa w bogatym wachlarzu dyscyplin sportowych uprawianych na zajęciach wychowania fizycznego we wszystkich szkołach.

Jest to rok szczególny ponieważ Szkolny Związek Sportowy w Polsce i dalej w województwie zachodniopomorskim obchodzi 70-lecie swojej działalności. Z tego miejsca już pragnę zaprosić władarzy powiatów i gmin z całego województwa na uroczyste obchody tego pięknego jubileuszu, które odbędą się 28 października 2023 roku w Pyrzyckim Domu Kultury o godz. 11:30 (plac Wolności 3).

Podsumowując rok szkolny 2022/2023 możemy stwierdzić, że powolutku widzimy wzrost ilości startujących szkół i co za tym idzie dzieci i młodzieży szkolnej w imprezach sportowych organizowanych przez nasze stowarzyszenie przy współudziale jednostek samorządu terytorialnego całego województwa poczynawszy od etapu mistrzostw gmin, mistrzostw powiatu i dalej zawodów regionalnych, półfinałów i finałów wojewódzkich za co serdecznie wszystkim prezydentom, starostom, burmistrzom i wójtom dziękujemy. Jak co roku wszystkie imprezy sportowe, które zorganizowaliśmy zostały przeprowadzone zgodnie z zapisami w „Kalendarzu i Regulaminach Imprez Sportowych Na Rok Szkolny 2022/2023” dając możliwość udziału jak największej ilości uczennic i uczniów ze wszystkich szkół województwa i zamieszczając podsumowanie tego współzawodnictwa w niniejszej publikacji i na stronie internetowej WSZS w Szczecinie: www.wszsszczecin.pl

Imprezy sportowe organizowane przez nasz związek w nowym roku szkolnym 2023/2024 są skierowane do następujących roczników uczennic i uczniów:

- **Wojewódzkie Igrzyska Dzieci** (rozgrywki sportowe dla roczników 2011 i młodszych – VI klasy Szkół Podstawowych i młodszy),
- **Wojewódzkie Igrzyska Młodzieży Szkolnej** (rozgrywki sportowe dla roczników 2009 – 2010 VII – VIII klasy Szkół Podstawowych),
- **Wojewódzka Licealiada** dla uczniów Szkół Ponadpodstawowych urodzonych w roku 2004 i młodszych.

Biorąc pod uwagę fakt delikatnego wzrostu dzieci i młodzieży szkolnej biorącej udział w imprezach sportowych organizowanych przez nasze stowarzyszenie niezmiennie razem z jednostkami sportu szkolnego w powiatach i gminach musimy z dużym zaangażowaniem ruszyć do pracy od września 2023 roku tak aby we wszystkich sportowych wydarzeniach organizowanych przez nas widzieć wzrost udziału zespołów szkolnych i co za tym idzie dzieci i młodzieży szkolnej bo cały czas jest nam daleko do liczby uczestnictwa przed pandemią.

Kalendarz, który Państwu przedstawiamy wzorowany jest na „Kalendarzu i Regulaminach Ogólnopolskim” – redagowanym przez Zarząd Krajowy Szkolnego Związku Sportowego po wcześniejszym uzgodnieniu zapisów w nim znajdujących się z Polskimi Związkami Sportowymi. a najważniejszym jego przesłaniem jest chęć współzawodnictwa sportowego dla jak największej ilości dzieci i młodzieży ze wszystkich typów szkół z całego województwa zachodniopomorskiego.

Stowarzyszenie nasze od 70 lat jest organizatorem współzawodnictwa sportowego szkół realizowanego w ramach programu „Sportu wszystkich dzieci” i przy pomocy finansowej Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Jednostek Samorządu Terytorialnego – Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego, które to podejmując decyzję o realizacji imprez w ramach programu tworzą materialne warunki jego realizacji i oczekują od szkół i od Szkolnego Związku Sportowego stworzenia systemu umożliwiającego powszechny udział dzieci i młodzieży w systematycznym „usportowieniu”, nauki zdrowego stylu życia i przede wszystkim świadomości aktywności fizycznej.

WSZS w Szczecinie pragnie serdecznie podziękować jednostkom samorządu terytorialnego, prezydentom, starostom, burmistrzom i wójtom ze wszystkich gmin w naszym województwie oraz wszystkim nauczycielom i uczniom wszystkich typów szkół za pomoc przy organizacji naszych imprez na każdym szczeblu oraz za udział, start w zawodach.

Przypominamy również o obowiązku rejestracji szkół i uczniów do zawodów na wszystkich szczeblach poprzez System Rejestracji Szkół (www.srs.szs.pl). **System Rejestracji Szkół** stał się niezbędnym narzędziem pracy dla dyrektora szkoły i przede wszystkim nauczyciela wychowania fizycznego, który dość często wyjeżdża z zespołem szkolnym na zawody sportowe i system ten ułatwia nam wszystkim pracę przy imprezach sportowych każdego szczebla.

**Zarząd
Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego
w Szczecinie**

Szczecin – 1 września 2023 r.

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2023/2024:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2023/2024 - zgodnie z kalendarzami wojewódzkim czyli do 30 września 2023 roku:

- Igrzyska Dzieci (roczniki 2011 i młodsi),
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2009 - 2010),
- Licealiada (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych rocznik 2004 i młodsi).

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2023/2024.

2. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji do srs.szs.pl.

3. Instrukcja dla szkół dostępna jest na portalu: srs.szs.pl

I. ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2023/2024

REGULAMIN OGÓLNY:

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1.1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.

1.2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

IGRZYSKA DZIECI (dla uczniów ur. w 2011 roku i młodszych) – ID:

1. Koszykówka.
2. Piłka Siatkowa.
3. Piłka Nożna.
4. Piłka Ręczna.
5. Unihokej.
6. Lekkoatletyka:
 - 6.1. Czwórbój Lekkoatletyczny,
 - 6.2. Drużynowe Biegi Przełajowe,
 - 6.3. Sztafetowe Biegi Przełajowe,
 - 6.4. Trójbój Lekkoatletyczny (rocznik 2013 i młodsi),
 - 6.5. Festiwal Sztafet¹.
7. Tenis Stołowy.
8. Badminton.
9. Szachy.
10. Pływanie.
11. Koszykówka 3x3.
12. Rugby TAG².

¹ – rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych.

² – rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (dla uczniów ur. w 2009 – 2010) – IMS:

1. Koszykówka.
2. Piłka Nożna.
3. Piłka Ręczna.
4. Piłka Siatkowa.
5. Unihokej.
6. Lekkoatletyka:
 - 6.1 Drużynowe Biegi Przełajowe,
 - 6.2 Szkolna Drużynowa Liga lekkoatletyczna,

- 6.3 Sztafetowe Biegi Przełajowe,
- 6.4 Festiwal Sztafet¹.
- 7. Tenis Stołowy.
- 8. Badminton.
- 9. Szachy.
- 10. Pływanie.
- 11. Siatkówka Plażowa,
- 12. Koszykówka 3x3.

¹ - rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych.

LICEALIADA MŁODZIEŻY (dla uczniów ur. w 2004 i młodszych) – Licealiada:

- 1. Koszykówka,
- 2. Piłka Nożna,
- 3. Piłka Ręczna,
- 4. Piłka Siatkowa,
- 5. Unihokej,
- 6. Lekkoatletyka:
 - 6.1. Drużynowe Biegi Przełajowe – dla uczniów ur. w 2006 r. i młodszych),
 - 6.2. Szkolna Liga lekkoatletyczna,
 - 6.3. Sztafetowe Biegi Przełajowe,
 - 6.4. Festiwal Sztafet¹.
- 7. Tenis Stołowy,
- 8. Badminton,
- 9. Szachy,
- 10. Pływanie,
- 11. Siatkówka Plażowa,
- 12. Koszykówka 3x3².

¹ - rozgrywane przy zwiększonych środkach finansowych.

² - rozgrywane dla rocznika 2006 i młodszy.

- 1.3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
- 1.4. Zasady awansu do poszczególnych etapów zawodów ustalają ich organizatorzy.
- 1.5. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

2. CELE I ZADANIA:

- 2.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
- 2.2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowania patologicznego poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
- 2.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
- 2.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
- 2.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
- 2.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

3. ORGANIZATORZY:

- 3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy.
- 3.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
- w szkole - nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
 - w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS / Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym;
 - w powiecie - Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym;
 - w regionie - Wojewódzki SZS w partnerstwie z Okręgowym Szkolnym Związkiem Sportowym w Koszalinie / Powiatowym SZS / Powiatowym Organizatorem Imprez Sportowych,
 - w województwie - Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy / Okręgowy Szkolny Związek Sportowy w Koszalinie;

4. SZCZEBLE ZAWODÓW:

- 4.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez nauczycieli wychowania fizycznego, SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu zgodnie z tradycją i warunkami szkoły jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdej/mu uczennicy/uczniowi.
- 4.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego lub wyznaczonego organizatora jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
- 4.3. **Ponadpowiatowe i finały wojewódzkie** – przeprowadzane przez partnerów, struktury Szkolnego Związku Sportowego - Organizatora jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo województwa.

5. UCZESTNICTWO:

- 5.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.
- 5.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie.
- 5.3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin:
- 5.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2011 i młodszych).
 - 5.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2009 - 2010).
 - 5.3.3. Liceliada – (dla uczniów ur. w latach 2004 i młodszych).
- We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły podstawowej lub ponadpodstawowej.
- 5.4. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolne Związki Sportowe nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.
- 5.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół – www.srs.szs.pl
- 5.6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną.

5.7. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice/prawni opiekunowie wyrazili zgodę na:

1. udział w zawodach,
2. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS,
3. wykorzystanie wizerunku ucznia/zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek.

Brak ww. zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.

Zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres: www.srs.szs.pl).

5.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A, As lub B i Bk uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.

5.9. W dyscyplinach zespołowych każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę lub wg ustaleń organizatora danego szczebla.

5.10. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

6. ZASADY FINANSOWANIA:

6.1. Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe czy gminni/powiatowi organizatorzy sportu szkolnego ze środków samorządów lokalnych.

6.2. Koszty zawodów ponadpowiatowych i finałów wojewódzkich pokrywają partnerzy w województwach - Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, samorządów wojewódzkich, sponsorów i innych źródeł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół.

7.2. Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

7.3. Jeżeli w trakcie roku szkolnego ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

II. TERMINARZ ZAWODÓW 2023/2024

A. Wojewódzkie Igrzyska Dzieci - Szkoły Podstawowe roczniki 2011 i młodsi.

Lp.	Dyscyplina	Gminne	Powiatowe	Regionalne	Półf. Woj.	Finały Wojewódzkie
1/2.	Sztafetowe Biegi Przełajowe.	do 30.09.23r.	do 14.10.23r.	-----	-----	do 20.10.23r.
3/4.	Drużynowy Czwórbój LA.	do 20.10.22r.	do 22.05.24r.	-----	-----	dz. - 28.05.24r. ch. - 29.05.24r.
5/6.	Drużynowy Trójbój LA.	do 10.05.24r.	do 24.05.24r.	-----	-----	do 07.06.24r.
7/8.	Tenis stołowy – drużynowy.	do 20.10.23r.	do 03.11.23r.	do 27.11.23r.	-----	do 22.12.23r.
9/10.	Unihokej.	do 02.02.24r.	do 24.02.24r.	do 15.03.24r.	-----	do 31.03.24r.
12/13.	Drużynowe Biegi Przełajowe.	do 31.03.24r.	do 12.04.24r.	-----	-----	do 26.04.24r.
14/15.	Festiwal sztafet.	do 17.05.24r.	do 29.05.23r.	-----	-----	do 14.06.23r.

15/16.	Koszykówka.	do 22.12.23r.	do 29.02.24r.	do 15.03.24r.	do 31.03.24r.	do 26.04.24r.
17/18.	Piłka Siatkowa.	do 22.12.23r.	do 29.02.24r.	do 15.03.24r.	do 31.03.24r.	do 26.04.24r.
19/20.	Piłka Ręczna.	do 22.12.23r.	do 29.02.24r.	do 15.03.24r.	do 31.03.24r.	do 26.04.24r.
21/22.	Piłka Nożna.	do 31.10.23r.	do 30.04.24r.	do 15.05.24r.	do 29.05.24r.	do 14.06.24r.
23/24.	Pływanie – drużynowe / sztafety.	do 31.10.23r.	do 29.02.24r.	-----	-----	Marzec 2024 r.
25.	Szachy – drużynowe.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.				Grudzień 2023 r.
26/27.	Badminton - drużynowy dz. i ch.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.				Grudzień 2023 r.
28/29.	Koszykówka 3x3 dz. i ch.	Zgłoszenia do 30.09.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.				Październik 2023 r.

B. Wojewódzkie Igrzyska Młodzieży Szkolnej – Szkoły Podstawowe roczniki 2009-2010

Lp.	Dyscyplina	Powiatowe	Regionalne	Półfinały Woj.	Finały Wojewódzkie
1/2.	Sztafetowe Biegi Przełajowe.	do 14.10.23r.	-----	-----	do 20.10.23r.
3/4.	Szkolna Liga LA.	do 17.05.24r.	-----	-----	do 29.05.24r.
6/7.	Tenis stołowy – drużynowy.	do 03.11.23r.	do 27.11.23r.	-----	do 22.12.23r.
8/9.	Drużynowe Biegi Przełajowe.	do 12.04.24r.	-----	-----	do 26.04.24r.
10/11.	Festiwal sztafet,	do 29.05.23r.	-----	-----	do 14.06.23r.
12/13.	Koszykówka.	do 29.02.24r.	do 15.03.24r.	do 31.03.24r.	do 30.04.24r.
14/15.	Piłka Siatkowa.	do 29.02.24r.	do 15.03.24r.	do 31.03.24r.	do 30.04.24r.
16/17.	Piłka Ręczna.	do 29.02.24r.	do 15.03.24r.	do 31.03.24r.	do 30.04.24r.
18/19.	Piłka Nożna.	do 30.04.24r.	do 15.05.24r.	do 29.05.24r.	do 14.06.24r.
20/21.	Unihokej.	do 29.02.24r.	do 15.03.23r.	-----	do 31.03.24r.
22/23.	Pływanie – drużynowe / sztafety.	do 28.02.24r.	-----	-----	Marzec 2024r.
24/25.	Siatkówka – plażowa.	Zgłoszenia do 30.04.24r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.			Maj/czerwiec 2024 r.
26.	Szachy – drużynowe.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.			Grudzień 2023 r.
27/28.	Badminton – drużynowy dz. i ch.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.			Grudzień 2023 r.
29/30.	Koszykówka 3x3.	Zgłoszenia do 30.09.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.			Październik 2023 r.

C. Wojewódzka Licealiada – Szkoły Ponadgimnazjalne i Szkoły Ponadpodstawowe – roczniki 2004 i młodsi.

Lp.	Dyscyplina	Powiatowe	Regionalne	Finały Wojewódzkie
1/2.	Sztafetowe Biegi Przełajowe.	do 14.10.23r.	-----	do 20.10.23r.
3/4.	Szkolna Liga LA – I i II rzut.	do 31.10.23r.	-----	do 29.05.24r.
5/6.	Festiwal sztafet,	do 29.05.24r.	-----	do 14.06.24r.
7/8.	Koszykówka.	do 29.02.24r.	do 31.03.24r.	do 30.04.24r.
9/10.	Piłka Siatkowa.	do 29.02.24r.	do 31.03.24r.	do 30.04.24r.
11/12.	Piłka Ręczna.	do 29.02.24r.	do 31.03.24r.	do 30.04.24r.
13/14.	Piłka Nożna.	do 30.04.24r.	do 15.05.24r.	do 29.05.24r.
15/16.	Tenis stołowy – drużynowy.	do 31.10.23r.	do 27.11.23r.	do 15.12.23r.
17/18.	Pływanie – drużynowe / sztafety.	do 31.10.23r.	-----	do 17.11.23r.
19/20.	Drużynowe Biegi Przełajowe.	do 12.04.24r.	-----	do 26.04.24r.
21/22.	Siatkówka – plażowa.	Zgłoszenia do 30.04.24r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.		Maj/czerwiec 2024 r.
23.	Szachy - drużynowe.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.		Grudzień 2023 r.
24/25.	Unihokej.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.		Grudzień 2023 r.
26/27.	Badminton – drużynowy dz. i ch.	Zgłoszenia do 31.10.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.		Grudzień 2023 r.
28/29.	Koszykówka 3x3*	Zgłoszenia do 30.09.23r. bezpośrednio do WSZS Szczecin.		Październik 2023 r.

* - koszykówka 3x3 w Licealiadzie rozgrywana w rocznikach 2006 i młodsi.

UWAGA !!!

Komunikaty z zawodów poszczególnych etapów oraz zgłoszenia do etapów wyższego szczebla należy przesłać terminowo do WSZS w Szczecinie oraz organizatora kolejnego etapu zawodów wg załączników nr 3, 3 A, 4, 5 i 6.

Przerwy w nauce:

- Przerwa świąteczna - 23.12.23r. – 01.01.24r.
- Ferie zimowe - 15.01.24r. – 28.01.24r.
- Przerwa świąteczna - 28.03.24r. – 02.04.24r.

III. REGULAMIN OGÓLNY IGRZYSK DZIECI W ROKU SZKOLNYM 2023/2024

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

UWAGA !!!

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

Wszystkie informacje („Kalendarz i regulaminy ...”, terminarze imprez, tabele punktowe) dotyczące rozgrywek w ramach Wojewódzkich Igrzysk Dzieci znajdują się na stronie internetowej Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Szczecinie: www.wszsszczecin.pl

1. Cel – celem ID jest upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży oraz ocena aktywności sportowej szkół i powiatów.

2. Organizator – organizatorem systemów imprez jest Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Szczecinie oraz terenowe jednostki SZS, powiatowi organizatorzy sportu szkolnego i współdziałające instytucje.

3. Uczestnicy – uczestnikami są uczniowie szkół podstawowych – rocznik 2011 i młodsi.

4. Etapy ID:

4.1. Szkolne Igrzyska Dzieci prowadzone w dowolnych dyscyplinach zgodnie z tradycjami i warunkami szkoły jako system całorocznej działalności, który kończy co roku Święto Sportu Szkolnego w ostatnim tygodniu maja.

4.2. Gminne ID – jako system zawodów międzyszkolnych o mistrzostwo gminy (miasta), także prawo reprezentowania swojego środowiska w zawodach powiatowych. Warunkiem zaliczenia uczestnictwa jest przesłanie komunikatu / zgłoszenia – patrz zał. 3. W zawodach może uczestniczyć dowolna ilość zespołów w każdej dyscyplinie sportu.

4.3. Powiatowe ID – jako system zawodów ponad gminnych dających prawo reprezentowania powiatu w imprezach wyższej rangi. W miastach będących jednocześnie powiatami grodzkimi tj. Szczecin, Koszalin i Świnoujście imprezy miejskie oznaczają jednocześnie etap gminny i powiatowy.

Warunkiem przyjęcia zgłoszenia jest przesłanie komunikatu z zawodów gminnych.

W zawodach uczestniczą w sportach drużynowych mistrzowie gmin, a w sportach indywidualnych patrz regulaminy ID.

4.4. Regionalne ID - ¼ finału: Koszalin, Goleniów, Szczecin, Stargard prowadzone są dla zespołowych gier sportowych i tenisa stołowego o prawo udziału w zawodach wojewódzkich. Organizator zawodów regionalnych w zespołowych grach sportowych ma obowiązek przyjąć zgłoszenia zespołów wyłącznie mistrzów powiatów. Turnieje regionalne przeprowadza się jednostopniowo - finały - mistrzostwa regionu - ¼ finału. Z każdego (4) regionu - ¼ finału do półfinałów wojewódzkich w grach zespołowych awansują po dwie najlepsze drużyny. W tenisie stołowym i unihokeju awansują po dwa zespoły bezpośrednio do finałów wojewódzkich. Miasto Szczecin ma prawo zgłosić do turniejów regionalnych - ¼ finału w grach zespołowych 2 zespoły oraz miasto Koszalin w piłce ręcznej – dziewcząt i koszykówce - chłopców również 2 zespoły (mistrza i wicemistrza miasta Koszalin).

4.5. Półfinały wojewódzkie w grach zespołowych – turnieje systemem pucharowym "na krzyż", z których zespoły I i II awansują do finału wojewódzkiego (nie dotyczy unihokeja i tenisa stołowego). W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zamiast systemu pucharowego „na krzyż” zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier. Wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z zawodów regionalnych) są anulowane.

I A – II B

- prowadzący Okręgowy SZS Koszalin

II A – I B

"pokonani" o III miejsce
"zwycięzcy" o I miejsce
oraz

I C – II D

- prowadzący Wojewódzki SZS Szczecin

II C – I D

"pokonani" o III miejsce
"zwycięzcy" o I miejsce

4.6. Finały ID:

a) zespołowe gry sportowe z półfinałów (Piłka Ręczna, Piłka Siatkowa - czwórki, Koszykówka i Piłka Nożna) – po 2 zespoły system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinałów. W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane;

b) tenis stołowy – po 2 zespoły z każdego regionu, łącznie po 8 drużyn dziewcząt i chłopców – system gier „do dwóch przegranych”;

c) sztafetowe biegi przełajowe, drużynowe biegi przełajowe, pływanie drużynowe i „festiwal sztafet” – awans do finału tylko mistrzów powiatów;

d) czwórbój LA i trójbój LA drużynowy – udział w finale wyłącznie mistrzów powiatu;

e) udział w finałach wojewódzkich w badmintonie - drużynowym określony został w regulaminie tej imprezy.

5. Zawody drużynowe w szachach przeprowadzone zostaną zgodnie z komunikatem Wojewódzkiego SZS w Szczecinie po otrzymaniu pisemnych zgłoszeń przez szkoły bezpośrednio na adres: Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy ul. Garncarska 5, 70 – 377 Szczecin lub **e-mail'em: wszs@szczecin.home.pl**

Termin zgłoszeń upływa dnia 31.10.2023 r.

6. Zawody unihokeja prowadzone są osobno dla dziewcząt i chłopców – patrz regulamin tej dyscypliny. W finale udział I i II zespołu z zawodów regionalnych w dwóch grupach systemem „każdy z każdym” z rozstawieniem mistrzów regionów (losujemy po 2 mistrzów regionu do grupy i następnie dołosowujemy kolejne zespoły). Następnie I m z pierwszej grupy gra z II m z drugiej grupy i na odwrót – II m z pierwszej grupy z I m z drugiej grupy. Zwycięzcy tych pojedynków walczą o I m, a przegrani o III m.

7. Po każdym etapie zawodów organizator przesyła pisemny komunikat zgłaszając jednocześnie propozycję gospodarza imprezy wyższego etapu pod warunkiem zapewnienia dobrego obiektu, sędziów itp. Wniosek o przyznanie organizacji finału wojewódzkiego może złożyć powiatowy koordynator sportu szkolnego lub dyrekcja szkoły, która zamierza być gospodarzem imprezy. Komunikaty wysłane po terminie nie będą uwzględniane (decyduje data stempla pocztowego lub e-mail).

8. We wszystkich dyscyplinach drużyny składają się z uczniów jednej szkoły, a funkcję opiekunów uczestników pełnią wyłącznie nauczyciele startującej placówki oświatowej.

9. W każdej dyscyplinie zespołowej można zgłosić tylko jeden zespół - reprezentację szkoły do zawodów powiatowych i ponadpowiatowych. W zawodach gminnych startować może dowolna ilość zespołów o czym decyduje organizator tych zawodów. W sytuacji kiedy mistrz powiatu rezygnuje z udziału (z różnych powodów) w zawodach regionalnych drugi zespół z powiatu może zastąpić mistrza powiatu i wystartować w regionie (decyduje powiatowy organizator sportu szkolnego powiadamiając jednocześnie o takim fakcie WSZS w Szczecinie).

10. Sposób przeprowadzania – zawody przeprowadzane będą zgodnie z terminami i regulaminami określonymi przez WSZS Szczecin oraz obowiązujących przepisami polskich związków sportowych.

11. Dokumentacja – na każdym etapie zawodów obowiązują:

- lista imienna wygenerowana z **Systemu Rejestracji Szkół** i potwierdzona przez dyrekcję szkoły (pieczęć i podpis),
- legitymacja szkolna.

Weryfikacji dokonuje organizator zawodów wyłącznie przed rozpoczęciem zawodów.

12. Nagrody – we wszystkich dyscyplinach drużynowych za miejsce I – III szkoły otrzymują puchary i dyplomy, natomiast wszyscy zawodnicy w grach drużynowych i zawodach indywidualnych za miejsce I – III medale Igrzysk Dzieci. W zawodach regionalnych - ¼ finału i półfinałach puchary, dyplomy czy inne nagrody może zapewnić gospodarz tych zawodów.

13. Zasady finansowania – koszty obsługi sędziowskiej zawodów regionalnych – ¼ finału, półfinałów i finałów wojewódzkich pokrywa WSZS w Szczecinie.

13.1. Koszty organizacji zawodów gminnych pokrywają organizatorzy – gminne jednostki sportu szkolnego ze środków finansowych wydzielonych na kulturę fizyczną w budżetach gmin.

13.2. Koszty organizacji zawodów powiatowych pokrywają organizatorzy ze środków finansowych budżetów powiatowych wydzielonych na kulturę fizyczną lub inne instytucje np. Międzyszkolne Ośrodki Sportowe.

13.3. Niektóre koszty zawodów ponadpowiatowych powinien ponosić gospodarz imprezy – co będzie uwzględnione przy podejmowaniu decyzji o powierzeniu funkcji gospodarza zawodów szczebla regionalnego – ¼ finału, półfinału lub finału wojewódzkiego np.: dodatkowe nagrody i wyróżnienia dla uczestników i opiekunów, napoje chłodzące, posiłek,

opieka medyczna, spiker i obsługa techniczna zawodów. Dodatkowe niespodzianki mile widziane.

13.4. W finałach wojewódzkich puchary (I – III), medale (I – III) i dyplomy (I – IV) zapewnia WSZS Szczecin. W zawodach regionalnych i półfinałach wojewódzkich puchary, dyplomy czy inne wyróżnienia może zapewnić gospodarz tych zawodów.

14. Współzawodnictwo:

WSZS będzie prowadził systemy sportowego współzawodnictwa szkół i powiatów w/g załączonej poniżej punktacji zawodów. Zachęcamy również do opracowania i prowadzenia systemów współzawodnictwa w powiatach w oparciu o własne regulaminy.

15. NOWA punktacja sportowego współzawodnictwa: szkół / powiatów.

I. Gry: koszykówka, piłka siatkowa, piłka ręczna i piłka nożna.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-6 III w pół.	7-8 IV w pół.	III-IV w regionie	V-VI w regionie	udział w pow. i gm.
PKT	50	40	35	30	25	20	15	10	6

II. Sztafetowe biegi przełajowe, czwórbój lekkoatletyczny.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10-14	15-21	udział w pow. i gm.
PKT	50	40	35	30	20	18	16	14	12	10	8	6

III. Tenis stołowy.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	III w regionie	IV w regionie	udział w regionie	udział w pow. i gm.
PKT	30	20	15	12	10	8	6	5	4

IV. Drużynowe biegi przełajowe, pływanie, trójbój lekkoatletyczny.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7-10	11-15	15-21	udział w pow. i gm.
PKT	40	35	30	25	20	15	12	10	8	5

V. Szachy.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-6	7-10	11-20 i więcej
PKT	30	25	20	15	10	8	4

VI. Unihokej.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	9-12 III w reg.	13-16 IV w reg.	udział w regionie	udział w pow. i gm.
PKT	40	30	25	20	18	15	10	6	4

VII. Badminton, koszykówka 3x3.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	9-12	13-16	17-20 i więcej
PKT	30	20	15	12	10	8	6	4

VIII. Lekka Atletyka – „Festiwal Sztafet” (punkty za każdą sztafetę).

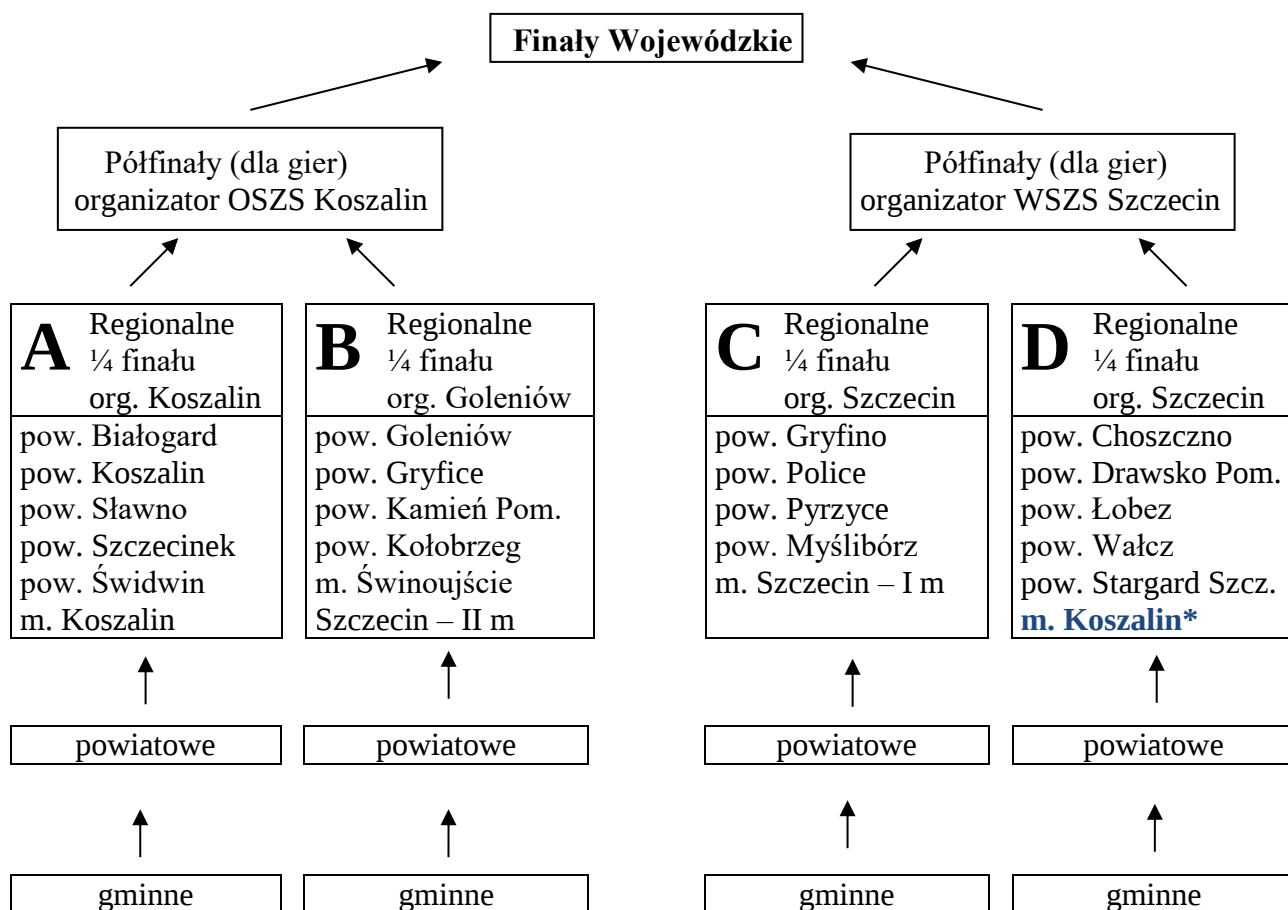
MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7-10	11 - 21	udział w pow. i gm.
PKT	20	18	16	14	12	10	8	6	3

16. Wszystkich uczestników na każdym etapie obowiązuje przestrzeganie regulaminów, a organizatorów terminy zawodów. Nie będą uwzględniane zgłoszenia do zawodów regionalnych – ¼ finału, półfinałów i finałów wojewódzkich przesłane po terminie (decyduje data stempla pocztowego lub e-mail).

17. Szkolny Związek Sportowy ubezpiecza uczestników zawodów międzyszkolnych od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW).

18. Ostateczne decyzje dotyczące interpretacji regulaminów podejmuje Wojewódzki SZS w Szczecinie lub powołana Komisja Odwoławcza ds. Skarg i Wniosków.

19. Schemat etapów zawodów regionalnych i wojewódzkich IGRZYSK DZIECI: piłka ręczna, piłka siatkowa, piłka nożna, koszykówka, unihokej, tenis stołowy.



***- dotyczy tylko II zespołu z Koszalina w Piłce Ręcznej dziewcząt i Koszykówce chłopców**

Półfinały (dla gier) dotyczą: piłki ręcznej, piłki siatkowej, piłki nożnej i koszykówki, a regionalne dla wszystkich dyscyplin sportowych w pkt. 19 powyżej.

IV. REGULAMINY POSZCZEGÓLNYCH DYSCYPLIN SPORTOWYCH IGRZYSK DZIECI 2023/2024

1. KOSZYKÓWKA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek / zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 6 minut czystej gry (w półfinale i finale obowiązkowo),
- piłka: numer „5”,
- kosze zawieszone na wysokości 305 cm, (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm) – w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m,
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami; zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie; w III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian; w przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta) to zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną.

Obowiązuje:

- a. obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
 - c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - d. przepis dotyczący błędu 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
 - w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, orzekany jest faul techniczny B (faul ławki); karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana drużynie, która wykonywała rzut,
 - o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama to klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawia się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

2. PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szcz.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy,
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju); w przypadku mniejszej liczby niż 8 zawodniczek/zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku,
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy,
- obowiązują piłki do siatkówki nr 5,
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + ewentualnie 1 rezerwowy,
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + ewentualnie 1 rezerwowy,
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona ze wszystkich zawodników + ewentualnie 1 rezerwowy,
- skład i kolejność CZWÓREK ustalony przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej,
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki, nie ma błędu ustawienia,
- zawodnik zagrywający nie może wykonać akcji w bloku i ataku z żadnego miejsca na boisku z piłką znajdującą się powyżej górnej taśmy siatki,
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce zgodnie z kolejnością rotacji (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów,

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:

- większa liczba zwycięstw,
- lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,

- lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach: szerokość 20 – 32 m, długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa (w półfinale i finale 2 x 15 minut).
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: numer „4”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40m, pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej)).
7. Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. Zmiany hokejowe – błędy będą karane stratą piłki.
10. Rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
12. Rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
14. Za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”.
15. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
16. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
17. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary,

- za naprawdę poważne przewinienie (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia – czerwoną kartkę,
- sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, a potem po razie do skutku.

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

4. PIŁKA RĘCZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m. Przy rozgrywaniu zawodów na mniejszych boiskach (do szczebla powiatu) rekomendujemy zmniejszenie ilości zawodników na boisku do 6.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników.
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior, damskie) tj. obwód piłki 50-52 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawia się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy,
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 9 zawodniczek/zawodników. W zawodach ogólnopolskich dopuszcza się maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 3 zawodników na boisku + bramkarz,
- czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm),
- pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m,
- pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 2,5 m od linii końcowej boiska),
- boisko o wymiarach: 24m x 12m - opuszcza się boisko o mniejszych wymiarach 22 m x 11 m czy 20 m x 10 m w zależności od wielkości hali sportowej organizatora.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a) większa liczba zdobytych punktów,

b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

W finale udział I i II zespołu z zawodów regionalnych. Turniej odbywa się w dwóch grupach systemem „każdy z każdym” z rozstawieniem mistrzów regionów (losujemy po 2 mistrzów regionu do grupy i następnie dołosowujemy kolejne zespoły). Następnie I m z pierwszej grupy gra z II m z drugiej grupy i na odwrót - II m z pierwszej grupy gra z I m z drugiej grupy. Zwycięzcy tych pojedynków walczą o I m, a przegrani o III m.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 zawodniczek/zawodników. Prawo startu mają dzieci z rocznika 2013 i młodsi.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu i posypaną kredą lub oznaczoną w inny sposób,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną - w skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą to pomiar skoku dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką i z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,

- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych,
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników z 5 startujących,
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2. CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2011 i młodszych.

II. Program zawodów:

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w pozostałych konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu i posypaną kredą lub oznaczoną w inny sposób,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną - w skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą to pomiar skoku dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż:

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
 - ✓ dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
 - ✓ dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,

- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków) bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej; w przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni po prawidłowo wykonanym skoku nie należy próby zaliczać jako nieważnej ale należy poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką i z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m:

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników z 6 startujących,
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.3. SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6-10 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2011 r. i młodszych, dopuszcza się organizowanie sztafet z mniejszą ilością zawodniczek/zawodników.

II. Program zawodów:

biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6-10 x 800 - 1000 m,
- chłopcy 6-10 x 800 - 1000 m.

W finale wojewódzkim prawo startu ma mistrz powiatu.

6.4. DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników z roczników jak niżej:
 - a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodsza 2013 r. i młodszy,

b. 6 uczniów/uczenic - grupa starsza 2011 – 2012 r.

Oddzielnie prawo startu mają mistrzowie powiatu uczennice/uczniowie grupy młodszej (roczniki 2013 i młodsi) oraz grupy starszej (roczniki 201 – 2012). W finale wojewódzkim oddzielnie nagradzana będzie grupa młodsza i starsza dziewcząt i chłopców.

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2013 i młodsze (6 uczennic) - biegi na dystansie 600 m – 800 m,
- chłopcy rocznik 2013 i młodsi (6 uczniów) - biegi na dystansie 600 m – 800 m,
- dziewczęta rocznik 2011 - 2012 (6 uczennic) - biegi na dystansie 800 m – 1000 m,
- chłopcy rocznik 2011 - 2012 (6 uczniów) - biegi na dystansie 800 m – 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn za nimi, obok w miarę możliwości.

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

Zawodnicy, którzy zajęli w biegach miejsca I – III indywidualnie zostaną nagrodzeni medalami Wojewódzkich Igrzysk Dzieci.

PUNKTACJA dotycząca finału wojewódzkiego za każdy bieg.

Wygrywa zespół, który będzie posiadał mniej punktów.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	itd.
PKT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	itd.

UWAGA !!!

W przypadku równej ilości punktów o wyższej lokacie decyduje miejsce najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni lokaty to kolejno miejsca kolejnych zawodników.

Sklasyfikowane będą zespoły, które ukończą biegi w pełnym komplecie czyli 6 uczennic/uczniów w każdej kategorii czyli w grupie młodszej (rocznik 2013 i młodsi) i grupie starszej (rocznik 2011 – 2012).

Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.

W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.5. FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- jedna sztafeta składa się z 5 zawodniczek/zawodników (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej,
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

• Igrzyska Dzieci (2011 i młodsi):

- dziewczęta:
 - 4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (100m + 200m + 300m + 400m lub w odwrotnej kolejności),
- chłopcy:
 - 4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (100m + 200m + 300m + 400m lub w odwrotnej kolejności).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

W finale wojewódzkim prawo startu ma mistrz powiatu.

7. TENIS STOŁOWY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią zawodniczki/zawodnicy jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2011 r. i młodsi.

Zespół liczy:

- 2-3 zawodniczki lub 2-3 zawodników,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) z zachowaniem dwupunktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Finały - do finału wojewódzkiego awansują po dwa najlepsze zespoły z zawodów regionalnych. W finale obowiązuje system gier - „do dwóch przegranych – z prawej I i II – z lewej III i pozostałe miejsca”. W zawodach gminnych, powiatowych i regionalnych system gier zależy od organizatora: „pucharowy”, „każdy z każdym” lub „do dwóch przegranych”. Na każdym z poszczególnych etapów zawodów obowiązuje rozstawianie mistrzów - gmin (na zawodach powiatowych), w regionie jeśli system pucharowy to losowanie, a w Finałach

Wojewódzkich rozstawianie mistrzów regionów i do nich dołosowywanie pozostałych zespołów. Nie ma rozstawiania według jakichkolwiek rankingów.

8. BADMINTON.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią zawodniczki/zawodnicy jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2011 r. i młodszy,
3. zespół liczy:
 - 2-3 zawodniczki lub 2-3 zawodników,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) z zachowaniem dwupunktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023 r.) ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

9. SZACHY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią zawodniczki/zawodnicy jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy,
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,

6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p., a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

WSZS Szczecin po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023 r.) ustali dokładny termin (grudzień 2023 r.) i miejsce rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

1. Uczestnictwo:

- reprezentacja liczy 6 dziewcząt lub 6 chłopców z jednej szkoły urodzeni w 2011 r. i młods.

2. Program zawodów - wg kolejności startów:

1) wyścigi indywidualne:

- 25 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem motylkowym – 1 zawodnik,
- 25 m stylem dowolnym – 1 zawodnik,
- piąty i szósty zawodnik startuje w dowolnie wybranym stylu spośród czterech powyżej.

2) sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym.

Ostateczną decyzję na temat dystansów i liczby zawodników podejmuje organizator imprezy w porozumieniu z WSZS.

3. Przepisy techniczne:

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25 metrowej,
- w przypadku gdy pływalnia nie posiada słupków po obu stronach start ze słupka z głębokiej części basenu i z wody ze strony płytkiej,
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie,
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii,
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych.

4. Punktacja drużynowa:

- sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę,
- punktację prowadzi się według zajętych miejsc w poszczególnych konkurencjach:
 - 1) w indywidualnych: I m. – 17 pkt., II m. – 15 pkt., III m. – 14 pkt. itd.,

- 2) w sztafecie: I m – 34 pkt., II m. – 30 pkt., III m. – 28 pkt. itd.,
- 3) do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 6 wyników indywidualnych i wynik sztafety,
- 4) drużyna która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji,
- 5) zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu indywidualnym nie zdobywa punktów,
- 6) w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.,
- 7) prowadzi się oddzielnie punktację dla dziewcząt i chłopców,
- 8) dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów.

11. KOSZKÓWKA 3x3.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodniczek/zawodników (3 zawodniczki/zawodników na boisku i 1 zmienniczka/zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem; kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6 przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską);
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą decyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu; drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,

- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,
- wymiary boiska 15 m x 11 m – wystarczy wkleić dodatkową linię naprzeciwko kosza, w odległości 11 m od linii końcowej tj. tej za którą stoi kosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń (do 30.09.2023 r.) ze szkół ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

13. RUGBY TAG.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2011 r. i młodsi;
- zespół liczy maksymalnie 8 zawodników (w całym turnieju);
- w każdym zespole muszą być minimum trzy dziewczynki, w tym dwie na boisku;
- na boisku występuję minimum 5 grających + rezerwa (obowiązują przepisy szerokości gry w rugby TAG tj. 4 m na 1 zawodnika);
- chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po jednym punkcie.

II. Przepisy gry:

Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <http://pzrugby.pl/download/35>

1. Zasady ogólne:

- czas gry 2 x 5minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów; w turnieju nie więcej niż 50 minut;
- wymiary boiska: min. 20m x 40m, max 22m x 55m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych), (w turniejach szkolnych zalecany jest podzielnik szerokości boiska przez 4 – np.: orlik, sala 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę);
- w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu;
- przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego;
- jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami;
- obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie;
- gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznawiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

2. Podania i bieg z piłką:

- piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści;
- w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku;
- piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika);
- zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAG-ów).

3. Rzut wolny:

- rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia;
- sygnalizacja sędziego - ręka zgięta w łokciu pod kątem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na tronie PZR);
- w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego; zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj";
- jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punktowego.

4. TAG:

- TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika;
- długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm;
- prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAG-ów pokazano w regulaminie szczegółowym;
- gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi:
 - a) zatrzymać się;
 - b) trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę;
 - c) krzyknąć "Tag!";
 - d) oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki;
 - e) powrócić do gry;
- zawodnik pozbawiony znacznika musi:
 - a) zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków;
 - b) podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki;
 - c) umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy;
 - d) powrócić do gry.

5. Zasady gry:

- tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki;
- gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punktowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAG-ów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie

zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyłączenia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie);

- zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę, a uznaję punkty” lub podobnej;

- jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punkowego;

- zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego TAGa; obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika;

- wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punkowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.

6. Gra foul:

- zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki;

- zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry;

- piłka nie może być wyrywana z rąk innego zawodnika;

- zawodnicy nie mogą kopać piłki;

- gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć;

- w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia;

- w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, foul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych);

- nie można blokować przeciwnika bez piłki;

- nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf;

- nie można rzucać szarf na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana;

- zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni;

- należy zachować się w sposób sportowy.

7. SANKCJE: rzut wolny:

7.1. Strata piłki

- po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę;

- po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę;

- po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna;

- za wymuszony kontakt;

- zbijanie ręki przeciwnika, który chwytą TAG;

- wyjście na aut;

- podanie do przodu.

7.2. Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry:

- przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki;
- gra rozpoczyna się po komendzie „gra” bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją” tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi;
- trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę ręce.

7.3. Spalony:

- po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze;
- jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznawiana.

7.4. Prząd/upuszczenie piłki:

- jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna” tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak, jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce;
- przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.

8. Sędzia:

- sędzia jest animatorem gry;
- dba o prawidłowe założenie TAG-ów przed rozpoczęciem gry;
- prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić ciągłość gry;
- dba o bezpieczeństwo zawodników;
- odlicza czas gry.

9. Postanowienia końcowe:

- zmiany hokejowe;
- zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe - związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry);
- jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za walkower – 3 punkty, za remis – 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za oddanie meczu walkowerem - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa liczba zdobytych punktów,

b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:

- małe punkty, które zawodnicy zdobędą podczas gier grupowych;
- mniejszy bilans punktów straconych;
- bezpośredni mecz.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <http://pzrugby.pl/download/35>

WSZS Szczecin po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023r.) ustali dokładny termin (w roku 2024 przy zwiększonych środkach finansowych na współzawodnictwo sportowe szkół) i miejsce rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

V. REGULAMIN OGÓLNY IGRZYSK MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROKU SZKOLNYM 2023/2024

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

UWAGA !!!

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

Wszystkie informacje (kalendarz i regulaminy, terminarze imprez, tabele punktowe) dotyczące rozgrywek w ramach Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej znajdują się na stronie internetowej Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Szczecinie: www.wszszczecin.pl

1. Cel – celem Igrzysk Młodzieży Szkolnej jest upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży oraz ocena aktywności sportowej szkół i powiatów.

2. Organizator – organizatorem systemów imprez jest Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Szczecinie oraz terenowe jednostki SZS i współdziałające instytucje.

3. Uczestnicy – uczestnikami są uczniowie szkół podstawowych – rocznik 2009 - 2010, a opiekunem uczestników jest wyłącznie nauczyciel ze startującej szkoły.

4. Etapy Igrzysk Młodzieży Szkolnej:

4.1. Szkolne IMS – prowadzona w dowolnych dyscyplinach zgodnie z tradycjami i warunkami szkoły jako system całorocznej działalności, który kończy co roku Święto Sportu Szkolnego w ostatnim tygodniu maja.

4.2. Powiatowe IMS – jako system zawodów ponad gminnych dających prawo reprezentowania powiatu w imprezach wyższej rangi. W miastach będących jednocześnie powiatami grodzkimi tj. Szczecin, Koszalin i Świnoujście imprezy miejskie oznaczają jednocześnie etap powiatowy.

4.3. Regionalna - ¼ finału IMS: Koszalin, Goleniów, Szczecin, Stargard prowadzone są dla zespołowych gier sportowych i tenisa stołowego o prawo udziału w zawodach wojewódzkich. Organizator zawodów regionalnych – ¼ finału w grach sportowych ma obowiązek przyjąć do tych zawodów zgłoszonych mistrzów powiatów określonych w schemacie i wicemistrza miasta Szczecina (wszystkie dyscypliny sportu) oraz mistrza i wicemistrza Koszalina w piłce ręcznej – dziewcząt i koszykówce – chłopców. Turnieje regionalne – ¼ finału przeprowadza się jednostopniowo. Z każdego (4) regionu – ¼ finału do półfinałów wojewódzkich w grach zespołowych awansują po dwie najlepsze drużyny – patrz zał. nr 3 A. Do finałów wojewódzkich w tenisie stołowym i unihokeju awansują po 2 zespoły z mistrzostw regionu.

4.4. Półfinały wojewódzkie w grach zespołowych. Turnieje systemem pucharowym "na krzyż", z których zespoły I i II awansują do finału wojewódzkiego (nie dotyczy unihokeja i tenisa stołowego – awans do finału I i II z regionu). W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zamiast systemu pucharowego „na krzyż” zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier. Wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z zawodów regionalnych) są anulowane.

- prowadzący Okręgowy SZS Koszalin

II A – I B

"pokonani" o III miejsce
"zwycięzcy" o I miejsce
oraz

I C – II D

- prowadzący Wojewódzki SZS Szczecin

II C – I D

"pokonani" o III miejsce
"zwycięzcy" o I miejsce

4.5. Finały IMS:

- a) zespołowe gry sportowe (Piłka Ręczna, Piłka Siatkowa, Koszykówka i Piłka Nożna) – po 2 zespoły z półfinałów system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinałów. W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.
- b) tenis stołowy – po 2 zespoły z każdego regionu, łącznie po 8 drużyn dziewcząt i chłopców,
- c) lekka atletyka – patrz regulamin tej imprezy,
- d) sztafetowe biegi przełajowe, drużynowe biegi przełajowe, pływanie drużynowe i „festiwal sztafet” – awans do finałów bezpośrednio z zawodów powiatowych tylko mistrzów powiatu,
- e) szkolna liga LA – dla mistrzów powiatu + II m z powiatu lub miasta na prawach powiatu po osiągnięciu punktacji 800 punktów lub powyżej,
- f) udział w finałach wojewódzkich w badmintonie - drużynowym określony został w regulaminie tej imprezy,
- g) unihokej – patrz regulamin tej dyscypliny – do finału awans I i II z regionu,
- h) siatkówka plażowa – **zgłoszenia bezpośrednio do WSZS w Szczecinie do 30.04.2024r.** na adres e-mail: wszs@szczecin.home.pl - po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół WSZS w Szczecinie ustali dokładny termin i miejsce rozgrywek (maj/czerwiec 2024r.).
- i) pozostałe – w/g komunikatów WSZS Szczecin.

5. Prowadzone będą zawody drużynowe w szachach – system tych zawodów określi WSZS po otrzymaniu zgłoszeń od szkół **do dnia 31.10.2023 r.**, które należy przestać bezpośrednio na adres: Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Szczecinie, ul. Garncarska 5, 70 – 377 Szczecin lub e-mail’em: wszs@szczecin.home.pl

6. Po każdym etapie zawodów organizator przesyła pisemny komunikat zgłaszając jednocześnie propozycję gospodarza imprezy wyższego etapu pod warunkiem zapewnienia dobrego obiektu, sędziów itp. Prawo wystąpienia o organizację finału wojewódzkiego przysługuje powiatowej jednostce sportu szkolnego lub dyrekcji szkoły, która zamierza być gospodarzem imprezy. Brak komunikatu w terminie (decyduje data stempla pocztowego lub e-mail) wyklucza zespoły z zawodów wyższej rangi.

7. We wszystkich dyscyplinach drużyny składają się z uczniów jednej szkoły.

8. Do zawodów powiatowych i ponad powiatowych można zgłosić w każdej dyscyplinie tylko jeden zespół – reprezentację szkoły.

9. Sposób przeprowadzania – zawody przeprowadzane będą zgodnie z terminami i regulaminami określonymi przez WSZS Szczecin.

10. Dokumentacja – na każdym etapie zawodów obowiązują:

- lista imienna wygenerowana z Systemu Rejestracji Szkół i potwierdzona przez dyrekcję szkoły (pieczętka i podpis),

- legitymacja szkolna.

11. Nagrody – we wszystkich dyscyplinach drużynowych za miejsce I – III szkoły otrzymują puchary i dyplomy, natomiast wszyscy zawodnicy w grach drużynowych i zawodach indywidualnych za miejsce I – III medale.

12. Zasady finansowania – koszty obsługi sędziowskiej zawodów regionalnych - ¼ finału, półfinałów i finałów wojewódzkich pokrywa WSZS w Szczecinie.

12.1. Koszty organizacji zawodów powiatowych pokrywają organizatorzy ze środków finansowych budżetów powiatowych wydzielonych na kulturę fizyczną lub inne instytucje np. Międzyszkolne Ośrodki Sportowe.

12.2. Niektóre koszty zawodów ponadpowiatowych powinien ponosić gospodarz imprezy – co będzie uwzględnione przy podejmowaniu decyzji o powierzeniu funkcji gospodarza zawodów szczebla regionalnego lub wojewódzkiego np.: dodatkowe nagrody i wyróżnienia dla uczestników i opiekunów, napoje chłodzące, posiłek, opieka medyczna, spiker, sędziowie pomocniczy i obsługa techniczna zawodów. Dodatkowe niespodzianki mile widziane.

12.3. W finałach wojewódzkich puchary, medale i dyplomy zapewnia WSZS Szczecin. W zawodach regionalnych – ¼ finału i półfinałach wojewódzkich puchary, dyplomy czy inne wyróżnienia może zapewnić gospodarz tych zawodów.

13. Współzawodnictwo.

WSZS będzie prowadził systemy sportowego współzawodnictwa szkół i powiatów – w/g załączonej poniżej punktacji zawodów. Zachęcamy również do opracowania i prowadzenia systemów współzawodnictwa w powiatach w oparciu o własne regulaminy.

14. NOWA punktacja sportowego współzawodnictwa: szkół / powiatów

I. Gry : koszykówka , piłka siatkowa , piłka ręczna i piłka nożna.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-6 III w pół.	7-8 IV w pół.	III-IV w regionie	V-VI w regionie	udział w pow. i gm.
PKT	50	40	35	30	25	20	15	10	6

II. Sztafetowe Biegi Przełajowe, Szkolna Liga LA

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10-14	15-21	udział w pow. i gm.
PKT	50	40	35	30	20	18	16	14	12	10	8	6

III. Tenis Stołowy.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	III w regionie	IV w regionie	udział w regionie	udział w pow. i gm.
PKT	30	20	15	12	10	8	6	5	4

IV. Drużynowe biegi przełajowe, pływanie.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7-10	11-15	15-21	udział w pow. i gm.
PKT	40	35	30	25	20	15	12	10	8	5

V. Szachy.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8-10	11-20 i więcej
PKT	30	25	20	15	12	10	8	6	5

VI. Unihokej.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	9-12 III w reg.	13-16 IV w reg.	udział w regionie	udział w pow. i gm.
PKT	40	30	25	20	18	15	10	6	4

VII. Badminton, siatkówka plażowa, koszykówka 3x3.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	9-12	13-16	17-20 i więcej
PKT	30	20	15	12	10	8	6	4

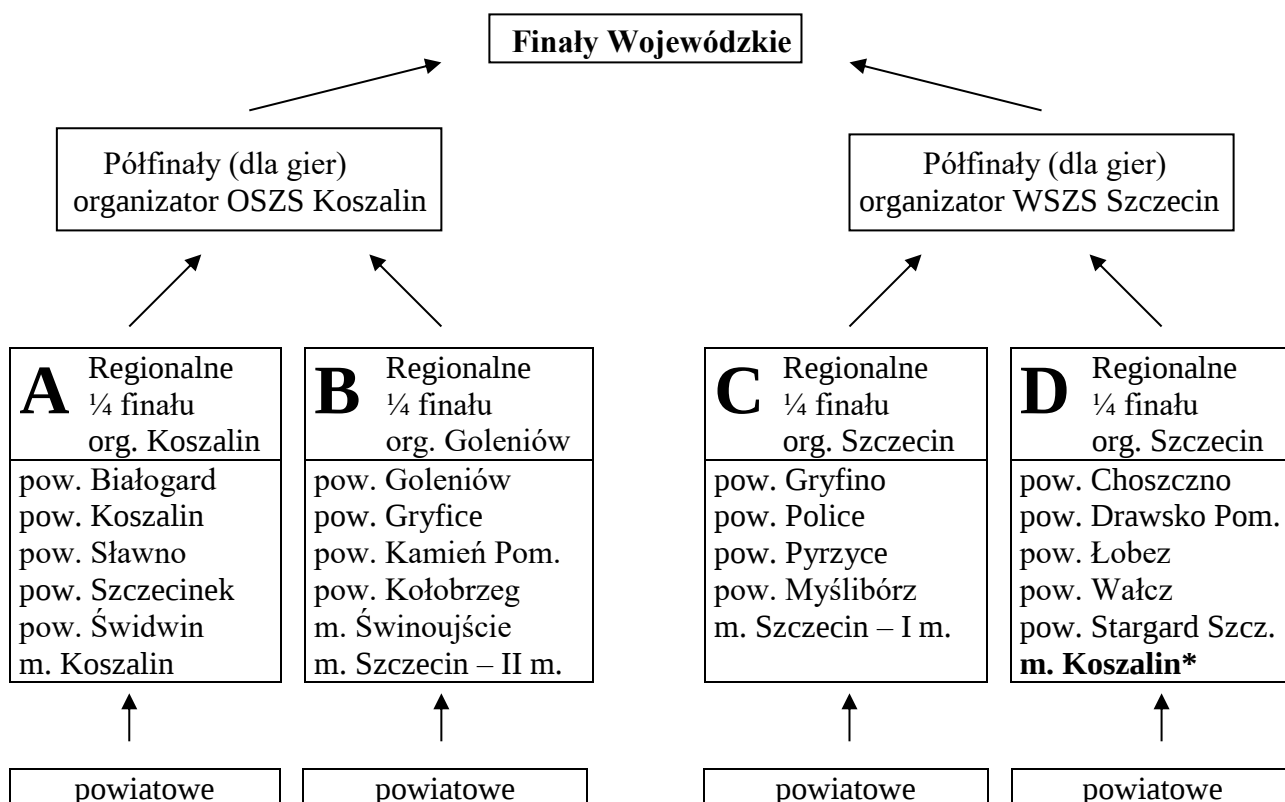
VIII. Lekka Atletyka – „Festiwal Sztafet” (punkty za każdą sztafetę).

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7-10	11 - 21	udział w pow. i gm.
PKT	20	18	16	14	12	10	8	6	3

15. Ostateczne decyzje w sprawach interpretacji regulaminów IMS podejmuje Wojewódzki SZS w Szczecinie lub powołana Komisja Odwoławcza ds. Skarg i Wniosków.

16. Szkolny Związek Sportowy ubezpiecza uczestników zawodów międzyszkolnych od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW).

17. Schemat etapów zawodów – IGRZYSK MŁODZIEŻY SZKONEJ.



*- dotyczy tylko II zespołu z Koszalina w Piłce Ręcznej - dziewcząt i Koszykówce - chłopców

- Półfinały dla gier dotyczą: piłki ręcznej, piłki siatkowej, koszykówki i piłki nożnej (dziewcząt i chłopców).
- Do turniejów regionalnych w w/w grach miasto Szczecin ma prawo zgłosić dwa zespoły (mistrzów i wicemistrzów).

VI. REGULAMINY POSZCZEGÓLNYCH DYSCYPLIN SPORTOWYCH – IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2023/2024

1. KOSZYKÓWKA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut., czas gry w turnieju 4 x 8 minut czystej gry (w półfinale i finale obowiązkowo),
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie; drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu,
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, a chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama to klasyfikację ustala się według poniższych zasad w następującej kolejności:
 - a) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d) decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie,
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawi się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

2. PIŁKA SIATKOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo;

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 215 cm,
- chłopcy: 235 cm,
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- trzeci decydujący set do 15 pkt. przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- każdy zespół może wykorzystać 2 przerwy na żądanie po 30 sekund w każdym secie i dokonać 6 zmian (łącznie z tzw. podwójnymi).

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. lepszy (większy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
- d. lepszy (większy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawia się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach: szerokość 20 – 32 m, długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa (w półfinale i finale wojewódzkim obowiązkowo minimum 2 x 15 minut),
4. obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. piłka: numer „5”,

6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku kiedy boisko ma wymiary 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkółko o promieniu 6 m - pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez "spalonego",
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane stratą piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego); piłka musi opuścić pole karne,
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy: piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia - w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania - oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary,
 - za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia,
 - sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, a potem po razie do skutku.

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawia się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

4. PIŁKA RĘCZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy (w półfinale i finale wojewódzkim obowiązkowo),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) - dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy,
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- drużyna ma prawo wziąć jednogminutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

W finale wojewódzkim obowiązuje system „każdy z każdym” z zaliczeniem meczów z półfinału. W przypadku kiedy na zawody nie stawia się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier, wyniki z poprzedniego etapu rozgrywek (z półfinału wojewódzkiego) są anulowane.

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm),
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU - minimalna wielkość boiska 24m x 12m,
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

W finale udział I i II zespołu z zawodów regionalnych. Turniej odbywa się w dwóch grupach systemem „każdy z każdym” z rozstawieniem mistrzów regionów (losujemy po 2 mistrzów regionu do grupy i następnie dołosowujemy kolejne zespoły). Następnie I m z pierwszej grupy gra z II m z drugiej grupy i na odwrót – II m z pierwszej grupy gra z I m z drugiej grupy. Zwycięzcy tych pojedynków walczą o I m, a przegrani o III m.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

UWAGA !!!

Obowiązują tabele punktowe dostępne na stronie internetowej WSZS w Szczecinie:
www.wszsszczecin.pl

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
- zespół liczy minimum 8, a maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/zawodnik ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600 m, 1000 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 300 m ppł. - finał wojewódzki,
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m,
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż,
Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg),
Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 300m ppł. - finał wojewódzki,
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m,
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż,
Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg),
Sztafeta 4 x 100 m.

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12,
Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30.

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6-10 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2009 – 2010 r., dopuszcza się organizowanie sztafet z mniejszą ilością zawodniczek/zawodników.

II. Program zawodów:

biegi na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6-10 x 1000 m – 1200 m,
- chłopcy 6-10 x 1000 m – 1200 m .

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników z roczników 2009 – 2010.

II. Program zawodów:

biegi na dystansach :

- dziewczęta - biegi na dystansie 800 m – 1200 m,
- chłopcy - biegi na dystansie 1000 m – 1500 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników,
- start wspólny w poszczególnych kategoriach, wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn za nimi, obok w miarę możliwości.
- zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.

Zawodnicy, którzy zajęli w biegach miejsca I – III indywidualnie zostaną nagrodzeni medalami Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej.

PUNKTACJA dotycząca finału wojewódzkiego za każdy bieg.

Wygrywa zespół, który będzie posiadał mniej punktów.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	itd.
PKT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	itd.

UWAGA !!!

W przypadku równej ilości punktów o wyższej lokacie decyduje miejsce najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni lokaty to kolejno miejsca kolejnych zawodników.

Sklasyfikowane będą zespoły, które ukończą bieg w pełnym komplecie – 6 zawodników.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.

W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 zawodniczek/zawodników (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach 2009 – 2010.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej:
 - dziewczęta:
 - 4 x 100m,
 - sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
 - chłopcy:
 - 4 x 100m,
 - sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

7. TENIS STOŁOWY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią zawodniczki/zawodnicy szkoły rocznik 2009 – 2010.

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. W zawodach powiatowych i regionalnych system dowolny: „pucharowy”, „każdy z każdym”, „do 2 przegranych” – o czym decyduje organizator imprezy.

Finały:

do finału wojewódzkiego awansują po dwa najlepsze zespoły z zawodów regionalnych. W finale obowiązuje system gier - „do dwóch przegranych – z prawej I i II – z lewej III i pozostałe miejsca”. W zawodach gminnych, powiatowych i regionalnych system gier zależy od organizatora: „pucharowy”, „każdy z każdym” lub „do dwóch przegranych”.

Na każdym z poszczególnych etapów zawodów obowiązuje rozstawianie mistrzów - gmin (na zawodach powiatowych), w regionie jeśli system pucharowy to losowanie, a w Finałach Wojewódzkich rozstawianie mistrzów regionów i do nich dołosowywanie pozostałych zespołów. Nie ma rozstawiania według jakichkolwiek rankingów.

8. BADMINTON.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią zawodniczki/zawodnicy jednej szkoły rocznik 2009 – 2010.

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X	Gra podwójna	A – Y
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) z zachowaniem dwupunktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023 r.) ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

9. SZACHY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
2. drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica
- II szachownica
- III szachownica
- IV szachownica
- chłopiec lub dziewczyna,
- chłopiec lub dziewczyna,
- chłopiec lub dziewczyna,
- dziewczyna,

3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich);
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p., a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023 r.) ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

1. Uczestnictwo:

- reprezentacja składa się z 6 dziewcząt lub 6 chłopców z jednej szkoły rocznik 2009 – 2010,
- każda/y zawodniczka/zawodnik startuje w 1 wyścigu indywidualnym i 1 sztafecie.

2. Program zawodów - wg kolejności startów:

- wyścigi indywidualne:

- * 50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 25 m stylem motylkowym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 25 m stylem dowolnym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * szósty zawodnik startuje w dowolnie wybranym stylu spośród czterech powyżej,

- sztafeta 6×50 m stylem dowolnym.

Ostateczną decyzję na temat dystansów i liczby zawodników podejmuje organizator imprezy w porozumieniu z WSZS.

3. Przepisy techniczne:

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25-metrowej,
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie,
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii,
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, a rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych; sztafety – serie na czas, rozstawienie sztafet wg wyników indywidualnych do punktacji drużynowej.

4. Punktacja drużynowa:

- sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę,
- punktację prowadzi się według zajętych miejsc w poszczególnych konkurencjach:
 - w indywidualnych: I m. – 17 pkt., II m. – 15 pkt., III m. – 14 pkt. itd.,
 - w sztafecie: I m – 34 pkt., II m. – 30 pkt., III m. – 28 pkt. itd.,
 - do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 6 wyników indywidualnych i wynik sztafety,
 - drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji,
 - zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów,
 - w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.,
 - prowadzi się oddzielnie punktację dla dziewcząt i chłopców.

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2009 – 2010,
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + ewentualnie 1 rezerwowa/rezerwowi.

II. Przepisy gry:

- a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. Wysokość siatki:
 - dziewczęta: min. 215 cm,
 - chłopcy: min. 235 cm,
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów; trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) powinna być odbita sposobem dolnym.

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

12. KOSZYKÓWKA 3x3.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodniczek/zawodników (3 zawodniczki/zawodników w polu i 1 zmienniczka/zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2009 – 2010.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jedynominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,

- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,
- wymiary boiska 15 m x 11 m – wystarczy wkleić dodatkową linię naprzeciwko kosza, w odległości 11 m od linii końcowej tj. tej za którą stoi kosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie,
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń (do 30.09.2023 r.) ze szkół ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

VII. REGULAMIN OGÓLNY LICELIADY W ROKU SZKOLNYM 2023/2024

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2004 I MŁODSI

UWAGA !!!

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

Wszystkie informacje (kalendarz i regulaminy, terminarze imprez, tabele punktowe) dotyczące rozgrywek w ramach Wojewódzkiej Licealiady znajdują się na stronie internetowej Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Szczecinie: www.wszszczecin.pl

1. Cel – celem jest upowszechnianie sportu w szkołach ponadpodstawowych oraz ocena aktywności sportowej szkół i powiatów.

2. Organizator – Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Szczecinie oraz terenowe jednostki organizacyjne sportu szkolnego.

3. Uczestnictwo – uczestniczą uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych. W każdej dyscyplinie startuje reprezentacja szkoły (jeden zespół), a funkcję opiekuna uczestników pełni wyłącznie nauczyciel startującej szkoły.

4. Etapy zawodów :

4.1. Zawody szkolne – jako system zawodów wewnątrz szkolnych prowadzonych przez SKS lub UKS.

4.2. Zawody powiatowe – mistrzostwa powiatów. Powiaty grodzkie: Szczecin, Koszalin, Świnoujście – mistrzostwa miast.

4.3. Zawody regionalne – ¼ finału – organizowane w regionach (patrz schemat). Szczecin, Koszalin, Stargard, Goleniów.

Uczestniczą mistrzowie powiatów w zespołowych grach sportowych oraz wicemistrzowie miasta Szczecina.

4.4. Finały wojewódzkie – startują tylko mistrzowie powiatów w sztafetowych biegach przełajowych, w pływaniu drużynowym/sztafetach, w drużynowych biegach przełajowych.

W zespołowych grach sportowych mistrzowie regionu – ¼ finału. Turnieje finałowe systemem pucharowym po uprzednim losowaniu. W przypadku kiedy na zawody nie stawia się jeden zespół to zawody należy rozgrywać systemem „każdy z każdym” dla trzech zespołów po losowaniu kolejności gier. Szkolna Liga LA – patrz regulamin „Szkolnej Ligi LA”. Drużynowy tenis stołowy, unihokej i szachy – patrz. regulaminy tych imprez.

5. Sposób prowadzenia zawodów: zgodnie z niniejszym regulaminem oraz aktualnymi przepisami polskich związków sportowych. Etap powiatowy dla gier zespołowych w formie dowolnej: turnieje lub ligi. Etap regionalny w formie turnieju. Bezwzględnie obowiązuje komunikat – zgłoszenie patrz zał. nr 3 jako warunek dopuszczenia do zawodów ponad powiatowych (regionalnych).

6. Dokumentacja – na każdym etapie zawodów obowiązują:

- lista imienna wygenerowana z **Systemu Rejestracji Szkół** i potwierdzona przez dyrekcję szkoły (pieczęć i podpis),

- legitymacja szkolna.

7. Nagrody: szkoły za miejsca I – III puchary i dyplomy, a zawodniczek i zawodników za miejsca I – III medale.

8. Zasady finansowania:

8.1. Koszty obsługi sędziowskiej zawodów regionalnych – ¼ finału i finałów wojewódzkich pokrywa WSZS w Szczecinie.

8.2. Koszty organizacji zawodów powiatowych należy finansować z budżetów powiatów lub gmin przeznaczonych na kulturę fizyczną w samorządzie albo innych źródeł wskazanych przez samorząd powiatowy.

8.3. Niektóre koszty zawodów ponad powiatowych powinien ponosić gospodarz imprezy – co będzie uwzględnione przy podejmowaniu decyzji o powierzeniu funkcji gospodarza zawodów szczebla regionalnego lub wojewódzkiego np.: dodatkowe nagrody i wyróżnienia dla uczestników i opiekunów, napoje chłodzące, posiłek, opieka medyczna, spiker i obsługa techniczna zawodów. Dodatkowe niespodzianki mile widziane.

8.4. W finałach wojewódzkich puchary, medale i dyplomy zapewnia WSZS Szczecin. W zawodach regionalnych – ¼ finału puchary, dyplomy czy inne wyróżnienia może zapewnić gospodarz tych zawodów.

9. Sportowe współzawodnictwo Licealiady:

Wojewódzki SZS będzie prowadził klasyfikację szkół i powiatów uwzględniając wyłącznie wyniki zawodów regionalnych i finałów wojewódzkich oraz udziału w zawodach powiatowych wg **punktacji - NOWA:**

I. Sztafetowe Biegi Przełajowe, Szkolna Liga LA.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9-12	13-16	17-21	udział w pow.
PKT	50	40	35	30	25	18	16	14	12	10	8	6

II. Gry: koszykówka, piłka siatkowa, piłka ręczna i piłka nożna.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8 II w reg.	9-12 III w reg.	13-16 IV w reg.	udział w regionie	udział w pow.
PKT	50	40	35	30	25	20	15	8	6

III. Tenis Stołowy.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	III w regionie	IV w regionie	udział w regionie	udział w pow.
PKT	30	25	20	15	12	10	8	6	4

IV. Szachy.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-6	7-10	10-15	15-20 i więcej
PKT	30	25	20	15	12	8	6	5

V. Drużynowe biegi przełajowe, pływanie.

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7-10	11-15	15-21	udział w pow. i gm.
PKT	40	35	30	25	20	15	12	10	8	5

VI. Badminton, unihokej, siatkówka plażowa, koszykówka 3x3.

MIEJSCE	1	2	3	4	5-8	¹⁰ 9-12	13-16	17-20 i więcej
PKT	30	20	15	12	10	8	6	4

VII. Lekka Atletyka – „Festiwal Sztafet” (punkty za każdą sztafetę).

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7-10	11 - 21	udział w pow. i gm.
PKT	20	18	16	14	12	10	8	6	3

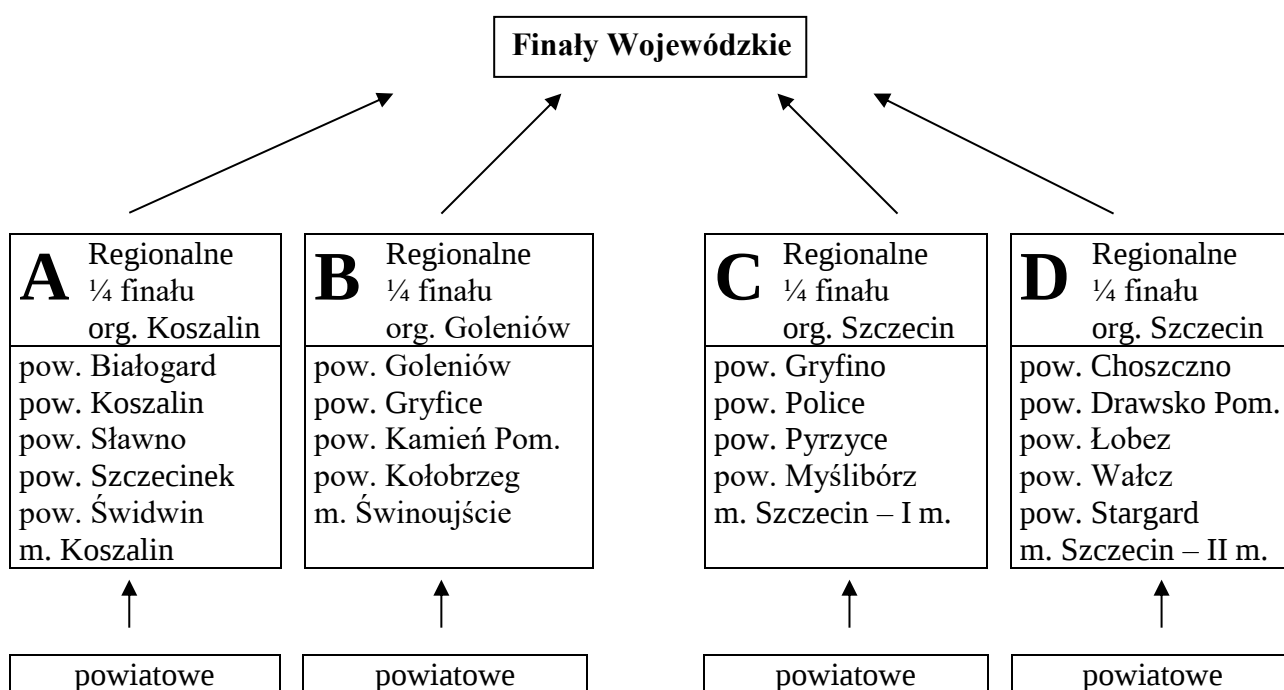
11. W sprawach szczegółowych dot. interpretacji regulaminów ostateczne decyzje podejmuje WSZS w Szczecinie lub powołana Komisja Odwoławcza ds. Skarg i Wniosków.

12. Wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględnie przestrzeganie regulaminów i terminarzy zawodów.

13. W zawodach regionalnych w zespołowych grach sportowych dopuszcza się organizowanie – ale na koszt drużyn uczestniczących – zawodów w formie ligi – „każdy z każdym”.

14. Szkolny Związek Sportowy ubezpiecza uczestników zawodów międzyszkolnych od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW).

15. Schemat etapów zawodów LICEALIADY – gry zespołowe oraz tenis stołowy.



Miasto Szczecin ma prawo zgłosić do turniejów regionalnych w zespołowych grach sportowych dwa zespoły (mistrzów i wicemistrzów miasta).

VIII. REGULAMINY POSZCZEGÓLNYCH DYSCYPLIN SPORTOWYCH – LICEALIADA 2023/2024

1. KOSZYKÓWKA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne),

- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej jednominutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
 2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.
- Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

Ewentualny trzeci decydujący set rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
- d. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne),
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

- 1) zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
- 2) zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach: szerokość 20 – 32 m, długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
- 3) czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
- 4) obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotramпки, tzw. lanki, obowiązkowo nagołenniki,
- 5) piłka: numer „5”,
- 6) pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m - pole jak w piłce ręcznej),
- 7) bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
- 8) gra bez „spalonego”,
- 9) zmiany hokejowe (błędy będą karane stratą piłki),
- 10) rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
- 11) rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego); piłka musi opuścić pole karne,
- 12) rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
- 13) bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy; piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
- 14) za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia – w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
- 15) rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
- 16) piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
- 17) rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
- 18) podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
- 19) stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,

- drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
- czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania; oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary,
- za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia,
- sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkołyienne),
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) - dziewczęta; nr 3 (56-58) - chłopcy,
- drużyna ma prawo wziąć jednodominutowy czas w każdej połowie meczu,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,

- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
- a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody osobno dla dziewcząt i chłopców – zgłoszenia przyjmuje WSZS w Szczecinie do **31.10.2023 r.** na adres: ul. Garncarska 5, 70 – 377 Szczecin lub **e-mail: wszs@szczecin.home.pl**
- system rozgrywek w kategorii dziewcząt i chłopców zostanie ustalony po otrzymaniu zgłoszeń od szkół.

II. Przepisy gry.

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy,
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),

2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń (do 31.10.2023 r.) ze szkół ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA .

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szczecin.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

UWAGA !!!

Obowiązują nowe tabele obowiązujące od roku szkolnego 2018/2019 dostępne na stronie internetowej WSZS w Szczecinie: www.wszsszczecin.pl

I. Uczestnictwo:

- zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2004 i młodsi (szkołyienne),
- zespół liczy minimum 8, a maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów na 800 m, 1500 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż,

Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*,

Sztafeta 4 x 100 m.

Chłopcy:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż,

Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*,

Sztafeta 4 x 100 m.

(* - odpowiednia kategoria wiekowa).

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6-10 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2004 r. i młodsi (szkołyienne), dopuszcza się organizowanie sztafet z mniejszą ilością zawodniczek/zawodników.

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6-10 x 1000 - 1200 m,
- chłopcy 6-10 x 1000 - 1200 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z 6 uczennic/uczniów z roczników 2004 i młodsi (szkołyienne).

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- dziewczęta - biegi na dystansie 1000 - 1500 m,
- chłopcy - biegi na dystansie 1500 - 2000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników,
- start wspólny w poszczególnych kategoriach, wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn za nimi, obok w miarę możliwości.
- zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych.
- zawodnicy, którzy zajęli w biegach miejsca I – III indywidualnie zostaną nagrodzeni medalami Wojewódzkiej Licealiady.

**PUNKTACJA dotycząca finału wojewódzkiego za każdy bieg.
Wygrywa zespół, który będzie posiadał mniej punktów.**

MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	itd.
PKT	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	itd.

UWAGA !!!

W przypadku równej ilości punktów wyższej lokacie decyduje miejsce najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni lokaty to kolejno miejsca kolejnych zawodników.

Sklasyfikowane będą zespoły, które ukończą bieg w pełnym komplecie – 6 zawodników.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.

W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczenic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w 2004 roku i młodszych.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Licealiada:
 - dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - 4 x 400m,
 - chłopcy
 - 4 x 100m,
 - 4 x 400m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kółkach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

7. TENIS STOŁOWY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczennice/uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System rozgrywek:
I etap – zawody powiatowe – system gier dowolny,
II etap – zawody regionalne dla zespołów mistrzów powiatów – system gier dowolny – decyduje o tym organizator turnieju,
III etap – Finał Wojewódzki. Do finału awansują zespoły I i II z turniejów regionalnych. Wyłaniane będą zespoły I – IV (miejsca V – VIII dzielone). System gier „do dwóch przegranych – z prawej I i II – z lewej III i pozostałe miejsca”. W Finałach Wojewódzkich rozstawianie mistrzów regionów i do nich dołosowywanie pozostałych zespołów. Nie ma rozstawiania według jakichkolwiek rankingów.

8. BADMINTON.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczennice/uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodszy (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania) z zachowaniem dwupunktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną, a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023 r.) ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

9. SZACHY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2004 r. i młodsi (szkoły dzienne),

2. drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- IV szachownica - dziewczyna,

3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,

4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,

5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,

6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),

2. tempo gry:

- w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p., a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.10.2023 r.) ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

1. Uczestnictwo:

- reprezentacja składa się z 6 dziewcząt lub 6 chłopców reprezentujących jedną szkołę ponadpodstawową (szkołę dzienną) i urodzonych w 2004 roku i młodszych,

- każda zawodniczka/zawodnik startuje w 1 wyścigu indywidualnym i 1 sztafecie.

2. Program zawodów - wg kolejności startów:

- wyścigi indywidualne:

- * 50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 50 m stylem motylkowym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * 25 m stylem dowolnym – 1 zawodnik z danej szkoły,
- * szósty zawodnik startuje w dowolnie wybranym stylu spośród czterech powyżej,

- sztafeta 6×50 m stylem dowolnym.

Ostateczną decyzję na temat dystansów i liczby zawodników podejmuje organizator imprezy w porozumieniu z WSZS.

3. Przepisy techniczne:

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25 - metrowej,
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie,
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii,
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, a rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych. Sztafety – serie na czas, rozstawienie sztafet wg wyników indywidualnych do punktacji drużynowej.

4. Punktacja drużynowa:

- sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę,
- punktację prowadzi się według zajętych miejsc w poszczególnych konkurencjach:
 - w indywidualnych: I m. – 17 pkt., II m. – 15 pkt., III m. – 14 pkt. itd.,
 - w sztafecie: I m. – 34 pkt., II m. – 30 pkt., III m. – 28 pkt. itd.,
 - do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 6 wyników indywidualnych i wynik sztafety,
 - drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu nie zdobywa punktów za dany wyścig i nie podlega dyskwalifikacji,
 - zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów,
 - w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.,
 - prowadzi się oddzielnie punktację dla dziewcząt i chłopców.

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczennice/uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2004 i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + ewentualnie 1 rezerwowa/rezerwowi.

II. Przepisy gry:

- a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. Wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm,
 - chłopcy: 243 cm,

- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów; trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) powinna być odbita sposobem dolnym.

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

12. KOSZYKÓWKA 3x3.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2023 roku.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006r. i młodszy,
- drużyna składa się z 4 zawodniczek/zawodników (3 zawodniczki/zawodników na boisku + 1 zmienniczka/zmiennik).

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- zagrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu; drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,

- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów poprzez wykożłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,
- wymiary boiska 15 m x 11 m – wystarczy wkleić dodatkową linię naprzeciwko kosza, w odległości 11 m od linii końcowej tj. tej za którą stoi kosz.

III .Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

WSZS w Szczecinie po otrzymaniu zgłoszeń ze szkół (do 31.09.2023 r.) ustali termin, miejsce i sposób rozgrywek. Informacje te dla zainteresowanych szkół zostaną zamieszczone na stronie internetowej: www.wszsszczecin.pl

IX. MEDALIŚCI I WYNIKI
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ
W ROKU SZKOLNYM 2022/2023

A – IGRZYSKA DZIECI

B – IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

C – LICEALIADA

A. IGRZYSKA DZIECI.

Lp.	Dyscyplina sportu		w eliminacjach		Miejsce finału	Medaliści 2022/2023		
			zesp.	osób		I m. - złoto	II m. - srebro	III m. – brąz
1.	Sztaf. Biegi Przeł.	dz	109	981	Gryfino	SP z OI Pyrzyce	SP 1 Świnoujście	SP 4 Barlinek
2.	Sztaf. Biegi Przeł.	ch	113	1017	Gryfino	SP 1 Świnoujście	SP 5 Szczecinek	SSP 1 Koszalin
3.	Szachy dz. + ch.		10	40	Koszalin	ZSP Polanów	SP 23 Koszalin	SP 7 Kołobrzeg
4.	Unihokej	dz	79	948	Tuczno	SP 1 Trzebiatów	SP 2 Goleniów	SP Lejkowo
5.	Unihokej	ch	90	1080	Wierzchowo	SP 1 Trzebiatów	ZS-P Bierzwnik	SP Wierzchowo
6.	Tenis Stołowy	dz	64	192	Bierzwnik	SP Stepnica	SP Pieszcz	SP 1 Świnoujście
7.	Tenis Stołowy	ch	94	282	Bierzwnik	SP 3 Kołobrzeg	SP Łasko	SP 33 Szczecin
8.	Koszykówka	dz	78	936	Szczecin	SP 10 Koszalin	SP 56 Szczecin	SP 16 Szczecin
9.	Koszykówka	ch	94	1128	Stargard	SP 3 z OMS Stargard	SP 4 Kołobrzeg	SP 3 Koszalin
10.	Piłka Siatkowa – 4 - ki	dz	62	620	Szczecinek	SP 1 Szczecinek	SP 1 Połczyn-Zdrój	SP 48 Szczecin
11.	Piłka Siatkowa – 4 - ki	ch	88	880	Koszalin	ZS-P z OI Połczyn-Zdrój	SP Kat. Koszalin	SP 4 Wałcz
12.	Piłka Ręczna	dz	67	1072	Szczecin	SP 55 Szczecin	SP 59 Szczecin	SP 6 Koszalin
13.	Piłka Ręczna	ch	73	1168	Koszalin	SP 18 Koszalin	SP 55 Szczecin	SP 71 Szczecin
14.	Piłka Nożna	dz	82	984	Drawsko Pom.	SP 5 Wałcz	SP 2 Sianów	SP 1 Drawsko Pom.
15.	Piłka Nożna	ch	167	2004	Koszalin	SP 5 Szczecinek	SP 17 Koszalin	SP Sal. Szczecin
16.	Czwórbój LA	dz	90	540	Złocieniec	SP 1 Świnoujście	SP z OI Pyrzyce	SP „Na Głębokiem” Szczecin
17.	Czwórbój LA	ch	90	540	Złocieniec	SSP 1 Koszalin	SP z OI Pyrzyce	SP 5 Wałcz
18.	Trójbój LA	dz	86	430	Złocieniec	SP 7 Szczecinek	SP 5 Goleniów	SP Kat. Koszalin
19.	Trójbój LA	ch	87	435	Złocieniec	SP Resko	SP 1 Złocieniec	SP 1 Świnoujście
20.	Koszykówka 3x3	dz	9	36	Stargard	SP 3 Myślibórz	SP 3 z OMS Stargard	SP 1 Świnoujście
21.	Koszykówka 3x3	ch	12	48	Stargard	SP 4 Kołobrzeg	SP 3 z OMS Stargard	SP 3 Koszalin
22.	Drużynowe Biegi Przełajowe	dz	68	544	Gryfino	SP z OI Pyrzyce	SP 1 Świnoujście	SP 3 Gryfino
23.	Drużynowe Biegi Przełajowe	ch	72	576	Gryfino	SP 1 Świnoujście	SP 5 Goleniów	SP 4 Gryfice
24.	Badminton – drużynowy	dz	8	24	Sianów	SP Góralice	SP Trzcińsko-Zdrój	SP 2 Sławno
25.	Badminton – drużynowy	ch	7	21	Sianów	SP Trzcińsko-Zdrój	SP 1 Sianów	SP 4 Goleniów
26.	Pływanie – drużynowe/sztafety	dz	22	132	Szczecinek	SSP 1 Koszalin	SP Ustronie Morskie	SP 1 Świnoujście
27.	Pływanie – drużynowe/sztafety	ch	23	138	Szczecinek	SSP 1 Koszalin	SP 1 Świnoujście	SP Ustronie Morskie

28.	Sztafeta 4x100 m*	dz	8	40	Szczecin	SP „Na Głębokiem” Szczecin	SP z OI Pyrzyce	SP Moryń
29.	Sztafeta 4x100 m*	ch	7	35	Szczecin	SP Resko	SP „Na Głębokiem” Szczecin	SP Moryń
30.	Sztafeta szwedzka*	dz	7	35	Szczecin	SSP 1 Koszalin	SP 5 Goleniów	SP z OI Pyrzyce
31.	Sztafeta szwedzka*	ch	8	40	Szczecin	SP z OI Pyrzyce	SSP 1 Koszalin	SP 3 Łobez
RAZEMd			1 874	16 946				

* - ilość zespołów i uczestników w finale wojewódzkim

Tutaj plik EXCEL'a
 „Współzawodnictwo Sportowe Szkół Podstawowych
 w Ramach Wojewódzkich Igrzysk Dzieci
 w Roku Szkolnym 2022/2023”
 Plik „ID_wspolzawodnictwo_2022_2023.xlsx”
 oraz
 Współzawodnictwo Sportowe Powiatów w Ramach
 Wojewódzkich Igrzysk Dzieci
 w Roku Szkolnym 2022/2023”
 Plik „ID_wspolzawodnictwo_powiatow_2022_2023.xlsx”

B. IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ.

Lp.	Dyscyplina sportu		w eliminacjach		Miejsce Finału	Medaliści 2022/2023		
			zesp.	osób		I m. - złoty	II m. - srebro	III m. – brąz
1.	Sztaf. Biegi Przeł.	dz	79	711	Gryfino	SP 3 Myślibórz	SP Dobrzany	SP 4 Goleniów
2.	Sztaf. Biegi Przeł.	ch	88	792	Gryfino	SP z OI Pyrzyce	SP 7 Stargard	SP 3 Łobez
3.	Szachy dz. + ch.		5	20	Gryfino	PSJP „Top Link” Gryfice	SP 5 Goleniów	SP 2 Łobez
4.	Unihokej	dz	67	804	Bierzwnik	SP Wierzchowo	SP 1 Sianów	SP 1 Trzebiatów
5.	Unihokej	ch	80	960	Grzmiąca	SP Wierzchowo	SP Redło	SP Łasko
6.	Tenis stołowy	dz	69	207	Bierzwnik	SP 1 Dębno	SP Jarszewo	SP Tuczno
7.	Tenis stołowy	ch	99	297	Bierzwnik	SP Stepnica	SP Łasko	SP Nowe Worowo
8.	Koszykówka	dz	69	828	Gryfino	SP 16 Szczecin	SP 3 Gryfino	SP 35 Szczecin
9.	Koszykówka	ch	97	1164	Szczecin	SP 6 Stargard	SP 7 Koszalin	SP 35 Szczecin
10.	Piłka Siatkowa	dz	65	780	Koszalin	SP 48 Szczecin	SP Banie	SP 18 Koszalin
11.	Piłka Siatkowa	ch	83	996	Połczyn-Zdrój	ZS-P z OI Połczyn-Zdrój	SP 7 Szczecinek	SP Moryń
12.	Piłka Ręczna	dz	58	928	Dębno	SP Dobrzany	SP 3 Dębno	SP 23 Szczecin
13.	Piłka Ręczna	ch	71	1136	Gryfino	SP 18 Koszalin	SP 1 Gryfino	SP 55 Szczecin
14.	Piłka Nożna	dz	67	804	Choszczno	SP 3 Choszczno	SP Malechowo	SP 5 Wałcz
15.	Piłka Nożna	ch	132	1584	Dębno	SP 1 Dębno	SP 7 Szczecinek	SP Przeclaw
16.	Liga LA	dz	26	416	Stargard	SP Resko	SP 1 Stargard	SP 48 Szczecin
17.	Liga LA	ch	33	528	Stargard	SP 48 Szczecin	SP 7 Stargard	SP 3 Gryfino
18.	Siatkówka Plażowa	dz	23	69	Goleniów	SP 48 Szczecin	SP 2 Goleniów	SP 6 Kołobrzeg
19.	Siatkówka Plażowa	ch	27	81	Goleniów	SP 7 Szczecinek	SP 2 Goleniów	SP Moryń
20.	Koszykówka 3x3	dz	8	32	Koszalin	SP 1 Świnoujście	SP 2 Goleniów	SP 10 Koszalin
21.	Koszykówka 3x3	ch	11	44	Koszalin	SP 6 Stargard	SP 7 Stargard	SP 3 Koszalin
22.	Drużynowe Biegi Przełajowe	dz	57	228	Gryfino	SP 1 Szczecinek	SP 6 Świnoujście	SP 3 Gryfino
23.	Drużynowe Biegi Przełajowe	ch	66	264	Gryfino	SP z OI Pyrzyce	SP 7 Stargard	SP 3 Łobez
24.	Badminton - drużynowy	dz	3	9	Sianów	SP 2 Sianów	SP 1 Sianów	SP 2 Goleniów
25.	Badminton - drużynowy	ch	4	12	Sianów	SP 2 Sławno	SP 2 Sianów	SP 2 Goleniów
26.	Pływanie – drużynowe/sztafety	dz	17	102	Szczecinek	SSP 1 Koszalin	SP 11 Stargard	SP 6 Szczecinek
27.	Pływanie – drużynowe/sztafety	ch	19	114	Szczecinek	SSP 1 Koszalin	SP 1 Szczecinek	SP 2 Myślibórz
28.	Sztafeta 4x100 m*	dz	5	25	Szczecin	SP 1 Szczecinek	SP 18 Szczecin	SP 6 Szczecinek

29.	Sztafeta 4x100 m*	ch	6	30	Szczecin	PSP Wolin	SP Radowo Male	SP 18 Szczecin
30.	Sztafeta olimpijska*	dz	4	20	Szczecin	SP 2 Chojna	SP z OI Pyrzyce	SP 1 Szczecinek
31.	Sztafeta olimpijska*	ch	5	25	Szczecin	SP z OI Pyrzyce	SP 3 Łobez	SP 4 Gryfice
32.	Indywidualne Zawody w LA	243 osób 380 osobostartów		Goleniów	Patrz komunikat zawodów dostępny na wszsszczecin.pl			
RAZEM:			1443	14253				

* - ilość zespołów i uczestników w finale wojewódzkim

Tutaj plik EXCEL'a
 „Współzawodnictwo Sportowe Szkół Podstawowych
 w Ramach Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej
 w Roku Szkolnym 2022/2023”
 Plik „IMS_wspolzawodnictwo_2022_2023.xlsx”
 oraz
 „Współzawodnictwo Sportowe Powiatów
 w Ramach Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej
 w Roku Szkolnym 2022/2023”
 Plik
 „IMS_wspolzawodnictwo_powiatow_2022_2023.xlsx”

C. LICEALIADA

Lp.	Dyscyplina sportu		w eliminacjach		Miejsce Finału	Medaliści 2022/2023		
			zersp.	osób		I m. - złoty	II m. - srebro	III m. - brąz
1.	Sztaf. Biegi Przeł.	dz	43	387	Gryfino	I LO Szczecinek	I LO Gryfino	I LO Stargard
2.	Sztaf. Biegi Przeł.	ch	48	432	Gryfino	ZS 2 Stargard	ZSP Gryfino	XIII LO Szczecin
3.	Szkolna Liga LA.	dz	39	624	Kołoobrzeg	I LO Gryfino	I LO Kołoobrzeg	LO z OI Świnoujście
4.	Szkolna Liga LA.	ch	42	672	Kołoobrzeg	I LO Kołoobrzeg	LO Tychowo	ZSP Gryfino
5.	Koszykówka.	dz	49	588	Szczecin	XVI LO Szczecin	II LO Koszalin	IX LO Szczecin
6.	Koszykówka.	ch	68	816	Stargard	ZS 2 Stargard	II LO Koszalin	I LO Kołoobrzeg
7.	Piłka Siatkowa.	dz	62	744	Police	ZS Police	I LO Koszalin	XVI LO Szczecin
8.	Piłka Siatkowa.	ch	78	936	Szczecin	CKS Szczecin	ZS Police	II LO Koszalin
9.	Piłka Ręczna.	dz	37	592	Nowogard	CKS Szczecin	XII LO Szczecin	ZSR – CKZ Świdwin
10.	Piłka Ręczna.	ch	47	752	Pyrzyce	VI LO Koszalin	CKS Szczecin	ZS 1 Nowogard
11.	Piłka Nożna.	dz	47	564	Gryfino	ZS 1 Koszalin	ZS 8 Szczecin	ZSP Gryfino
12.	Piłka Nożna.	ch	77	924	Kołoobrzeg	VI LO Koszalin	ZS 2 Stargard	ZS 1 Kołoobrzeg
13.	Szachy - drużynowe		14	56	Połczyn- Zdrój	I LO Koszalin	XIII LO Szczecin	II LO Koszalin
14.	Koszykówka 3x3	dz	14	56	Stargard	ZS 1 Koszalin	I LO Koszalin	V LO Koszalin
15.	Koszykówka 3x3	ch	15	60	Stargard	ZS 2 Stargard	ZS 1 Stargard	I LO Koszalin
16.	Tenis Stołowy	dz	57	171	Czaplinek	XII LO Szczecin	ZS Czaplinek	II LO Szczecin
17.	Tenis Stołowy	ch	69	207	Czaplinek	ZS Resko	ZS 9 Koszalin	ZS 1 Goleniów
18.	Siatkówka Plażowa	dz	30	90	Kołoobrzeg	I LO Koszalin	ZSE-H Kołoobrzeg	XVI LO Szczecin
19.	Siatkówka Plażowa	ch	33	99	Szczecin	CKS Szczecin	II LO Koszalin	I LO Szczecinek
20.	Unihokej	dz	6	72	Mrzeżyno	ZS Trzebiatów	I LO Kołoobrzeg	ZS 6 Szczecinek
21.	Unihokej	ch	7	84	Szczecinek	ZST Szczecinek	ZS Trzebiatów	I LO Szczecinek
22.	Badminton – drużynowy	dz	9	27	Szczecinek	II LO Szczecin	ZSP Chojna	I LO Szczecinek
23.	Badminton – drużynowy	ch	7	21	Szczecinek	V LO Koszalin	I LO Nowogard	I LO Szczecinek
24.	Pływanie – drużynowe/sztafety	dz	17	102	Kołoobrzeg	ZS 1 Kołoobrzeg	I LO Koszalin	I LO Szczecinek
25.	Pływanie – drużynowe/sztafety	ch	21	126	Kołoobrzeg	V LO Koszalin	ZS 1 Stargard	ZSMor. Kołoobrzeg
26.	Drużynowe Biegi Przełajowe	dz	33	198	Gryfino	I LO Gryfino	I LO Stargard	ZS 1 Goleniów
27.	Drużynowe Biegi Przełajowe	ch	36	216	Gryfino	ZS 2 Stargard	ZSP Gryfino	ZSP Białogard
28.	Sztafeta 4x100 m*	dz	5	25	Szczecin	LO z OI Świnoujście	ZS Resko	II LO Szczecin
29.	Sztafeta 4x100 m*	ch	4	20	Szczecin	V LO	II LO	ZS 8

					Szczecin	Szczecin	Szczecin
30.	Sztafeta 4x400 m* dz	4	20	Szczecin	I LO Gryfino	ZS 1 Pyrzyce	II LO Szczecin
31.	Sztafeta 4x400 m* ch	3	15	Szczecin	ZSP Gryfino	ZS 2 Stargard	II LO Szczecin
RAZEM:		1 021	9 696				

* - ilość zespołów i uczestników w finale wojewódzkim

Tutaj plik EXCEL'a
 „Współzawodnictwo Sportowe Szkół Podstawowych
 w Ramach Wojewódzkiej Licealiady”
 w Roku Szkolnym 2022/2023”

Plik „Lic_wspolzawodnictwo_2022_2023.xlsx”
 oraz

„Współzawodnictwo Sportowe Powiatów
 w Ramach Wojewódzkiej Licealiady”
 w Roku Szkolnym 2022/2023”

Plik „Lic_wspolzawodnictwo_powiatow_2022_2023.xlsx”

X. ZAŁĄCZNIKI

1. Oficjalne rekordy województwa w lekkiej atletyce – zał. nr 1.
2. Numery startowe dla zespołów w biegach przełajowych – zał. nr 2.
3. Komunikat z zawodów – zał. nr 3.
4. Komunikat z zawodów regionalnych w grach zespołowych – zał. nr 4.
5. Protokół Szkolnej Ligi Lekkoatletycznej – Igrzyska Młodzieży Szkolnej – zał. nr 5 i Licealiady – zał. nr 5 A.

UWAGA !!!

TABELE punktowe do Szkolnej Ligi Lekkoatletycznej w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej i w ramach Licealiady oraz tabele punktowe do Czwórboju Lekkoatletycznego i Trójboju Lekkoatletycznego znajdują się na stronie internetowej WSZS w Szczecinie: **www.wszszczecin.pl**

zał. nr 1**OFICJALNE REKORDY WOJEWÓDZTWA ZACHODNIOPOMORSKIEGO W LEKKIEJ ATLETYCE UZYSKANE W FINAŁACH ZAWODÓW MIĘDZYSZKOLNYCH ORGANIZOWANYCH PRZEZ WSZS W SZCZECINIE.**

konkurencja	Nazwisko i imię	Wynik	Szkoła	Data i miejsce
80 m ppł.	Świąder Lena	12,33	SP 1 Szczecinek	10.06.2021r. Białogard
100 m	Grzywińska Małgorzata	12,60	SP 1 Kołobrzeg	12.06.2018r. Goleniów
300 m	Pieróg Agata	42,34	SP 3 Łobez	12.06.2018r. Goleniów
600 m	Kardasz Maja	1:44,06	SP 1 Barlinek	12.06.2018r. Goleniów
1000 m	Hrycyk Anna	3:07,21	SP 1 Kołobrzeg	12.06.2018r. Goleniów
skok w dal	Bujarowicz Joanna	4,86 m	SP Gryfice	04.06.2019r. Świnoujście
skok wzwyż	Gawrych Klaudia	156 cm	SP 5 Szczecinek	12.06.2018r. Goleniów
kula 3 kg	Gładkowska Kornelia	11,50 m	SP 21 Szczecin	12.06.2018r. Goleniów
dysk 0,75 kg	Gładkowska Kornelia	34,94 m	SP 21 Szczecin	12.06.2018r. Goleniów
oszczep 0,5 kg	Derkacz Wiktoria	36,59 m	SP 7 Szczecin	04.06.2019r. Świnoujście
sztafeta 4x100 m	SP 1 Białogard	53,19	SP 1 Białogard	12.06.2018r. Goleniów

konkurencja	Nazwisko i imię	Wynik	Szkoła	Data i miejsce
110 m ppł.	Swoboda Dawid	14,90	SP 7 Szczecin	04.06.2019r. Świnoujście
100 m	Swoboda Dawid	11,26	SP 7 Szczecin	04.06.2019r. Świnoujście
300 m	Gibki Jakub	36,39	SP 1 Koszalin	12.06.2018r. Goleniów
1000 m	Golański Stanisław	2:41,92	SP 37 Szczecin	04.06.2019r. Świnoujście
2000 m	Matwiej Miłosz	6:12,48	SP 4 Barlinek	04.06.2019r. Świnoujście
skok w dal	Wilk Cezary	6,17 m	SP 11 Stargard	12.06.2018r. Goleniów
skok wzwyż	Korowajczyk Jakub	186 cm	SP 3 Sławno	10.06.2021r. Białogard
kula 5 kg	Kruk Bartosz	13,77 m	SP 4 Świdwin	10.06.2021r. Białogard
dysk 1 kg	Dąbrowicz Beniamin	43,61 m	SP 3 Złocieniec	04.06.2019r. Świnoujście
oszczep 0,6 kg	Gawęda Wojciech	55,60 m	SP Chwiram	12.06.2018r. Goleniów
sztafeta 4x100 m	SP 4 Barlinek	46,11	SP 4 Barlinek	12.06.2018r. Goleniów

IMS / ID Czwórbój LA druż.	- dziewczęta	- SP Tychowo	- 1672 pkt.	- 2004r.	- Stargard
	- chłopcy	- SP Wolin	- 1472 pkt.	- 2001r.	- Stargard
ID Trójbój LA druż.	- dziewczęta	- SP 2 Chojna	- 565 pkt.	- 2019r.	- Złocieniec
(od roku szk. 2017/2018)	- chłopcy	- SP Drawno	- 475 pkt.	- 2019r.	- Złocieniec
IMS (14-15 lat) Liga LA	- dziewczęta	- SP 3 Łobez	- 1284 pkt.	- 2018r.	- Stargard
(od roku szk. 2017/2018)	- chłopcy	- SP 11 Stargard	- 1520 pkt.	- 2019r.	- Stargard
Licealiada Liga LA	- dziewczęta	- I LO Stargard	- 1488 pkt.	- 2006r.	- Białogard
	- chłopcy	- ZS 5 Stargard	- 1488 pkt.	- 2006r.	- Białogard

Rekordy dotyczą wyłącznie wyników zawodów aktualnie organizowanych wg „Kalendarza i Regulaminów Imprez Sportowych” prze WSZS w Szczecinie.

Rekordy – wyniki zawodów, których od kilku lat nie ma w „Kalendarzu i Regulaminach Imprez Sportowych” są dostępne w archiwum WSZS w Szczecinie – dot. Zawodów Gimnazjady w Drużynowej Lidze LA i Indywidualnych Zawodach LA, w Indywidualnym Trójboju LA szkół podstawowych oraz dla wszystkich szkół w biegach rozstawnych 4x100 m i w sztafecie szwedzkiej.

zał. nr 2

A. Numery dla zespołów (ID, IMS, Licealiady) reprezentujących powiaty w finałach wojewódzkich w Sztafetowych Biegach Przełajowych

Białogard	- nr 1	Myślibórz	- nr 12
Choszczno	- nr 2	Police	- nr 13
Drawsko Pomorskie	- nr 3	Pyrzyce	- nr 14
Goleniów	- nr 4	Sławno	- nr 15
Gryfice	- nr 5	Stargard	- nr 16
Gryfino	- nr 6	Szczecin	- nr 17
Kamień Pomorski	- nr 7	Szczecinek	- nr 18
Kołobrzeg	- nr 8	Świdwin	- nr 19
Koszalin gr.	- nr 9	Świnoujście	- nr 20
Koszalin ziem.	- nr 10	Wałcz	- nr 21
Łobez	- nr 11		

B. Numery dla zawodników w finałach wojewódzkich ID, IMS i Licealiady w Drużynowych Biegach Przełajowych.

Numery należy nadać i wpisać obowiązkowo do zgłoszeń imiennych na finały wojewódzkie.

Białogard	- nr 1 – 4	Myślibórz	- nr 45 - 48
Choszczno	- nr 5 - 8	Police	- nr 49 - 52
Drawsko Pomorskie	- nr 9 - 12	Pyrzyce	- nr 53 - 56
Goleniów	- nr 13 - 16	Sławno	- nr 57 - 60
Gryfice	- nr 17 - 20	Stargard	- nr 61 - 64
Gryfino	- nr 21 - 24	Szczecin	- nr 65 - 68
Kamień Pomorski	- nr 25 - 28	Szczecinek	- nr 69 - 72
Kołobrzeg	- nr 29 - 32	Świdwin	- nr 73 - 76
Koszalin gr.	- nr 33 - 36	Świnoujście	- nr 77 - 80
Koszalin ziem.	- nr 37 - 40	Wałcz	- nr 81 - 84
Łobez	- nr 41 - 44		

zał. nr 3

**KOMUNIKAT Z ZAWODÓW ID* IMS* LICEALIADY*
gminnych* powiatowych***

W dziewcząt* chłopców*
(dyscyplina sportu)

Organizator zawodów gmina powiat
(nazwa organizatora)

informuje, że w zawodach organizowanych w dniu (dniach)

w uczestniczyło ogółem zespołów i uczestników
(miejscowość) (ilość)
z szkół i gmin.

WYNIKI KOŃCOWE (podać nazwy wszystkich startujących drużyn)

(w czwórboju La, Lidze LA, podać dodatkowo ilość punktów, a w czwórboju również rodzaj skoku).

I powiat VIII powiat
II powiat IX powiat
III powiat X powiat
IV powiat XI powiat
V powiat XII powiat
VI powiat XIII powiat
VII powiat XIV powiat

DO ZAWODÓW POWIATOWYCH* REGIONALNYCH* ZGŁASZAMY :

1. adres tel.

NA GOSPODARZA ZAWODÓW REGIONALNYCH PROPONUJEMY

..... OSOBA ODPOWIEDZIALNA:
(nazwa organizatora) (imię

..... tel.
i nazwisko)

.....
pieczętka i podpis organizatora

* - zbędne skreślić

UWAGA! Wciągu 3 dni wysłać :

- z zawodów gminnych do organizatora zawodów powiatowych i regionalnych,
- z zawodów powiatowych do WSZS Szczecin oraz do organizatora regionu, a powiaty z regionu „A” dodatkowo do Okręgowego SZS w Koszalinie
- z zawodów regionalnych do WSZS Szczecin oraz Okręgowego SZS Koszalin – dot. regionu „B” Goleniów i regionu „A” Koszalin w zespołowych grach sportowych.

zał. nr 4

**KOMUNIKAT Z ZAWODÓW REGIONALNYCH
W ZESPOŁOWYCH GRACH SPORTOWYCH ID* IMS***

REGION DYSCYPLINA dziewcząt / chłopców*

Organizator turnieju regionalnego informuje,
(nazwa organizatora)

że w zawodach organizowanych w dniu W
(miejscowość)

uczestniczyło ogółem zespołów z powiatów.
(ilość) (ilość)

WYNIKI ZAWODÓW (podać wyniki każdego spotkania)

- | | |
|---------|----------|
| 1. | 6. |
| 2. | 7. |
| 3. | 8. |
| 4. | 9. |
| 5. | 10. |

KOLEJNOŚĆ KOŃCOWA:

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| I powiat | IV powiat |
| II powiat | V powiat |
| III powiat | VI powiat |

DO PÓŁFINAŁU WOJEWÓDZKIEGO AWANSOWAŁY:

- | | | | |
|---------|----------|-------------------------------|----------------|
| 1. | (szkoła) | (nazwisko i imię nauczyciela) | (kontakt tel.) |
| 2. | (szkoła) | (nazwisko i imię nauczyciela) | (kontakt tel.) |

* - zbędne skreślić

Komunikat wysłać w ciągu 48 godzin do WSZS w Szczecinie, a z regionów „A” Koszalin i „B” Goleniów dodatkowo do Okręgowego SZS w Koszalinie tel/fax 94 – 340 – 70 – 58.

zał. nr 5

PROTOKÓŁ LIGI LEKKOATLETYCZNEJ W RAMACH IMS

szkoła	
miejsce zawodów	data zawodów

DZIEWCZĘTA / CHŁOPCY

blok	konkurencja	1p.	imię i nazwisko	rocznik	wynik	punkty
Blok szybkościowy	100m	1.				
		2.				
		3.				
	300m	1.				
		2.				
		3.				
	80m ppł 110m ppł	1.				
		2.				
		3.				
	200 m ppł	1.				
		2.				
		3.				
Blok wytrzymałościowy	600m	1.				
		2.				
		3.				
	1000m	1.				
		2.				
		3.				
Blok skocznościowy	skok w dal	1.				
		2.				
		3.				
	skok wzwyż	1.				
		2.				
		3.				
Blok rzutowy	pchnięcie kulą	1.				
		2.				
		3.				
	rzut dyskiem	1.				
		2.				
		3.				
	rzut oszczepem	1.				
		2.				
		3.				
Sztafeta	4 x 100m	1.				
		2.				
		3.				
		4.				

Miejsce szkoły: _____ Punkty razem: _____

Nauczyciel / kierownik drużyny _____

zał. 5 A

PROTOKÓŁ LIGI LEKKOATLETYCZNEJ W RAMACH LICEALIADY

szkoła

miejsce zawodów	data zawodów

DZIEWCZĘTA / CHŁOPCY

blok	konkurencja	1p.	imię i nazwisko	rocznik	wynik	punkty
Blok szybkościowy	100m	1.				
		2.				
		3.				
	200m	1.				
		2.				
		3.				
	400m	1.				
		2.				
		3.				
Blok wytrzymałościowy	800m	1.				
		2.				
		3.				
	1500m	1.				
		2.				
		3.				
Blok skocznościowy	skok w dal	1.				
		2.				
		3.				
	skok wzwyż	1.				
		2.				
		3.				
Blok rzutowy	pchnięcie kulą	1.				
		2.				
		3.				
	rzut dyskiem	1.				
		2.				
		3.				
	rzut oszczepem	1.				
		2.				
		3.				
Sztafeta	4 x 100m	1.				
		2.				
		3.				
		4.				

Miejsce szkoły: _____ Punkty razem: _____

Nauczyciel / kierownik drużyny _____

XI. ADRESY POWIATOWYCH ORGANIZATORÓW SPORTU SZKOLNEGO

Powiat	Ilość gmin	Gminy	Organizator powiatowy - adres
Białogardzki	4	Białogard m., Białogard gm., Karlino, Tychowo.	Powiatowy SZS – szs.bialogard@wp.pl 78-200 Białogard
Choszczeński	6	Bierzwnik, Choszczno, Drawno, Krzęcin, Pełczycec, Recz.	Szkoła Podstawowa nr 1 ul. Obrońców Westerplatte 1 A, 73-200 Choszczno, kol. Artur Wels 503-866-204 e-mail: prezes@sp1.choszczno.edu.pl
Drawski	6	Czaplinek, Drawsko Pom., Kalisz Pom., Ostrowice, Wierzchowo, Złocieniec.	Pow. Stow. Sportu Szkolnego 78-500 Drawsko Pom. ul. Złocieniecka 25, LA - kol Andrzej Korol ul. Staszica 2/12, 78-520 Złocieniec
Goleniowski	6	Goleniów, Maszewo, Nowogard, Osina, Przybiernów, Stepnica.	Ośrodek Sportu i Rekreacji w Goleniowie ul. Sportowa 25, 72-100 Goleniów kol. Jacek Kostrzeba tel.: 91 418-21-04
Gryficki	6	Brojce, Gryfice, Karnice, Płoty, Rewal, Trzebiatów.	Mariusz Dąbrowski, GRYF ARENA ul. Piłsudskiego 35, 72-300 Gryfice, tel.: 91 38-464-50
Gryfiński	9	Banie, Cedynia, Chojna, Gryfino, Mieszkowice, Moryń, Stare Czarnowo, Trzcińsko Zdrój, Widuchowa.	Ośrodek Sportu i Rekreacji 74-100 Gryfino, ul. Sportowa 3, tel.: 91 416-30-11 e-mail: sport@osir.gryfino.pl
Kamieński	6	Dziwnów, Golczewo, Kamień Pom., Międzyzdroje, Swierzno, Wolin.	Starostwo Powiatowe - Wydział Edukacji, Kultury i Sportu 72-400 Kamień Pomorski, ul. Wolińska 7b, Kol. Marek Szymański - tel. 91 38 20 483 lub 505209676 e-mail: mszymanski@powiatkamienski.pl
Kołobrzeski	7	Dygowo, Gościno, Kołobrzeg m., Kołobrzeg gm., Rymań, Siemyśl, Ustronie Morskie.	Kołobrzeski SZS, ul. Mazowiecka 1, 78-100 Kołobrzeg, kol. Krzysztof Ośliślok tel. 692-326-416; e-mail: k.oslislok@g1kg.pl
Koszaliński (ziemski)	8	Będzino, Biesiekierz, Bobolice, Manowo, Mielno, Polanów, Sianów, Świeszyno.	Starostwo Powiatowe ul. Raclawicka 13, 75 – 610 Koszalin Tel. 94 714-01-89
Koszalin (miasto)	1	Gmina miasto Koszalin na prawach powiatu.	Miejski SZS w Koszalinie 75-529 Koszalin, ul. Piłsudskiego 90 tel.: 94 340-70-58
Łobeski	5	Dobra Nowogardzka, Łobez, Radowo Małe, Resko, Węgorzyno.	Starostwo Powiatowe, Wydział Polityki Społecznej, ul. M. Konopnickiej 41, 73 – 150 Łobez, tel.: 91 39-760-99
Myśliborski	5	Barlinek, Boleszkowice, Dębno, Myślibórz, Nowogródek Pomorski.	Powiatowy Ośrodek Sportu i Rekreacji ul. Marcinkowskiego 5 tel. 95 747-25-12
Policki	4	Dobra Szczecińska, Kołbaskowo, Nowe Warpno, Police.	Urząd Miejski, Wydział Oświaty i Kultury 72-010 Police, Pl. Batorego 3 kol. Przemysław Korotkiewicz tel.: 91 43-16-806

Pyrzycki	6	Bielice, Kozielice, Lipiany, Przelewice, Pyrzyce.	Powiatowy Międzyszkolny Ośrodek Sportowy – 74-200 Pyrzyce, ul. Lipiańska 4, e-mail: pmospyrzyce@interia.pl tel.: 91 570-07-57 wew. 175
Sławieński	6	Darłowo m., Darłowo gm., Malechowo, Postomino, Sławno m., Sławno gm.	Wydział Edukacji, Kultury, Sportu i Promocji Starostwa Powiatowego w Sławnie oraz Pow. SZS ul. Sempołowskiej 2 a 76-100 Sławno,
Stargardzki	10	Chociwel, Dobrzany, Dolice, Ińsko, Kobylanka, Marianowo, Stara Dąbrowa, Stargard m. Stargard gm., Suchań.	Ośrodek Sportu i Rekreacji 73-110 Stargard, ul. Pierwszej Brygady 1 tel.: 91 573 25 70 e-mail: s.stanczyk@osir.stargard.pl; www.osir.stargard.pl
Szczecin (miasto)	1	Gmina – miasto Szczecin na prawach powiatu.	Międzyszkolny Ośrodek Sportowy 70-240 Szczecin, ul. Narutowicza 17, tel.: 91 43-37-231 e-mail: mos.szczecin@op.pl www.mos.szczecin.pl
Szczecinecki	6	Barwice, Biały Bór, Borne Sulinowo, Grzmiąca, Szczecinek m., Szczecinek gm.	Starostwo Powiatowe Wydział Edukacji ul. Wacławowa IV 16 78 – 400 Szczecinek tel.: 94 37-29-227 e-mail: j.blaszkiewicz@powiat.szczecinek.pl
Świnoujście (miasto)	1	Gmina – miasto Świnoujście na prawach powiatu.	Szkoła Podstawowa nr 6 w Świnoujściu, ul. Staszica 17 72-600 Świnoujście, kol. Adam Wielechowski tel. 665-154-799
Świdwiński	6	Brzeźno, Połczyn Zdrój, Rąbino, Sławoborze, Świdwin m., Świdwin gm.	Miejski SZS – kol. Jarosław Król, ul. Letnia 8 78-300 Świdwin, tel.: 730-121-343
Wałecki	5	Człopa, Mirosławiec, Tuczno, Wałcz m., Wałcz gm.	Starostwa Powiatowe, Wydział Kultury, Oświaty i Sportu 78-600 Wałcz, ul. Dąbrowskiego 17, tel.: 67 258-24-01

- Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy, 70 –377 Szczecin, ul. Garncarska 5 tel. (91) 48-42-170
e-mail: wszs@szczecin.home.pl www.wszsszczecin.pl
WSZS prowadzi rozgrywki regionu „C” i „D”
- Okręgowy Szkolny Związek Sportowy 75 –529 Koszalin, ul. Piłsudskiego 90 tel./fax (94) 340-70-58
e-mail: oszskoszalin@wp.pl
OSZS Koszalin prowadzi rozgrywki regionu „A”
Kol. Jacek Kostrzeba (OSiR – Goleniów) prowadzi rozgrywki regionu „B”